AVANT TOUTE CHOSE, LIRE le scénario de l'Escape Game

Vidéo d'introduction

Le présentateur de l'émission explique l'enjeu (découvrir la destination du voyage et ouvrir le coffre contenant les billets pour partir) et le principe du jeu aux personnes présentes dans la salle. Il leur demande également de contacter leur hôte dès qu'ils ont trouvé la destination.

6 passeports cachés dans la pièce (attention à ne pas trop les cacher)

Une photo de Cuba avec un Flashcode renvoyant vers le site du cubain + l' identifiant (profe) de son profil perso écrit sur feuille

une feuille avec logo téléphone numéro avec 3 chiffres de l'indicatif manquants + Flashcode renvoyant à énigme 5

ENIGME N°1

Flashcode sur une photo de Cuba

SOLUTION : adresse du site page perso du cubain

OUTIL/OBJET : Le flashcode renverra à un site internet, où les joueurs pourront découvrir un article à la une qui les renverra à l'enigme 2.

DÉPENDANCE :aucune

AUTEUR : Olivier (CO)/Carine (passeports)

ENIGME N°4

CO et passeports

SOLUTION : LA HABANA

OUTIL/OBJET : 6 passeports à discriminer avec la CO qui se trouve sur le profil perso du cubain. Sur le site 3 fiches d'aide sont dispos pour aider les participants à comprendre la description.

DÉPENDANCE : énigme 2

AUTEUR : Olivier

ENIGME N°5

5 questions de culture G sur Learning Apps. Lorsque le quizz est terminé avec succès, le mot "bling" apparaît.

SOLUTION :BLING

OUTIL/OBJET : Nom du compte Aurasma qui permet de superposer un cache sur la fiche des mots clés (voir énigme 6)

DÉPENDANCE : Nom du compte Aurasma donnant accès au cache permettant de résoudre énigme 6.

AUTEUR : Aline/Carine

ENIGME N°3

Flashcode sur pub pour Disney dans Enigme 2

SOLUTION : MICKEY MOUSE

OUTIL/OBJET : quizz / application Learning Apps (expression écrite/traduction)

DÉPENDANCE : lien cliquable sur Enigme 2

AUTEUR : Carine

ENIGME N°2

Lien sur le site du cubain

SOLUTION : CROCODILE

OUTIL/OBJET : coupure de presse avec mot "crocodile" et lieux masqués (compréhension écrite). La solution permet d'accéder au profil perso du cubain sur lequel se trouve la CO puisque "crocodile" est le mot de passe du site.

DÉPENDANCE : énigme 1

AUTEUR : Aline

ENIGME N°7

Feuille avec logo téléphone, numéro et 3 chiffres indicatif manquants cachée dans ...

SOLUTION : 305

OUTIL/OBJET : numéro de téléphone à trous (il manque l'indicatif) + référence au numéro dans vidéo d'introduction

DÉPENDANCE : résolution de l'énigme 5

AUTEUR : aucun/ il faut faire une recherche internet pour obtenir indicatif

une feuille plastifiée/ logo Aurasma avec des tirets pour les 3 mots-clefs

ENIGME N°6

Feuille plastifiée avec tirets pour chaque lettre + logo Aurasma qui dévoile les lettres à sélectionner pour obtenir l'anagramme de la destination

SOLUTION : MIAMI

OUTIL/OBJET : 1 feuille pour écrire les 3 mots-clés (un tiret par lettre)

DÉPENDANCE : résolution des énigmes 2, 3, 4 + 5 pour connexion au compte Aurasma

AUTEUR : Aline

ouverture du coffre contenant les billets d'avion !