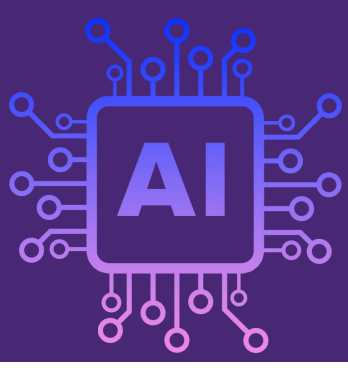
# L'ART DU PROMPT




## ludopédagogique

Construire un prompt efficace pour amorcer la création d'une activité ludique ou d'un jeu d'évasion pédagogique avec une intelligence artificielle comme ChatGPT.

### 1 DONNER UN RÔLE

Exemples : Tu es un professeur de...
Tu es un formateur spécialisé dans...

### 2 INDIQUER LE TYPE DE JEU

Exemples : Tu souhaites créer un escape game...
Tu souhaites créer une histoire interactive...

### 3 PRÉCISER LE PUBLIC

Exemples : pour des élèves de 5ème du système scolaire français, pour des enseignants...

### 4 LISTER LES OBJECTIFS NOTIONNELS

Exemples : sur la tectonique des plaques, sur les fractions, sur l'utilisation des chatbots en éducation...

### 5 DÉFINIR L'OBJECTIF DE CRÉATION

Exemple : donne 3 idées de scénario dans des thèmes variés : façon Tom & Jerry, dans un univers de science-fiction, en lien avec l'histoire du monde.

✓ **Générer une réponse puis...**

### 6 DÉTAILLER UN SCÉNARIO À LA FOIS

Exemple : Crée un scénario plus précis basé sur ta proposition n°2, et détaille 5 énigmes différentes et indépendantes...

ASTUCE

On peut se perdre dans les demandes d'ajustement des réponses de l'IA. Il vaut mieux dans ce cas recommencer à zéro : "Oublie toutes les instructions précédentes" et refaire le prompt initial avec plus de détails.

S'CAPE

BY NC ND

http://scape.enepe.fr