
ESCAPE

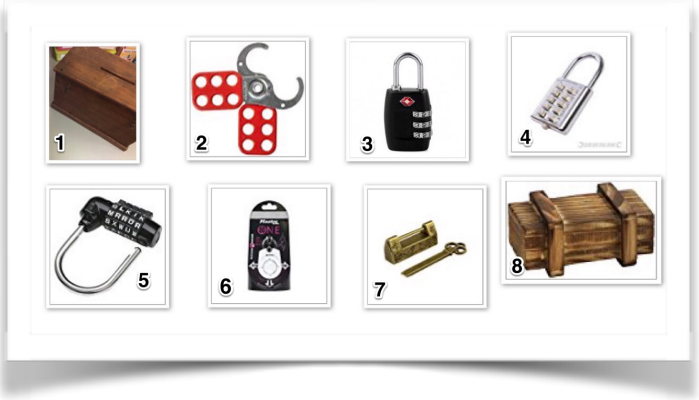

GAME

FEUILLE DE ROUTE

ESCAPE GAME

Matériel de verrouillage :

1. urne de l'école
2. moraillon (6 trous)
3. cadenas à 3 chiffres
4. cadenas à 10 chiffres (code à 5)
5. cadenas à 5 lettres
6. cadenas directionnel
7. cadenas clé antique
8. boite à ouverture secrète



Autre matériel :

- grandes enveloppes couleur et petites enveloppes blanches,
- marqueur et lampe UV,
- Intercalaire plastique transparent rouge (à défaut pochette plastique lisse et marqueur permanent rouge)
- surligneur, crayons et feutres …
- papier, carton …

Outils numériques :

- TNI (projection vidéo)
- iPad (lecture Mirage et QrCode)
- Appli PhotoSpeak (message vidéo)
- Appli MirageMake (lecture Mirage)
- Word (création docs)
- Pages (création docs)
- Appli Skitch (traitement d'images dont floutage)

Sites de création :

- mirageMake2.fr (MirageMake)
- festisite.com (divers outils création)
- ifaketextmessage.com (faux SMS/iMessage)
- mal-den-code.de (QrCode à colorier)
- boonjin.com/mystery-mines/ (Démineur personnalisable)
- mazegenerator.net (labyrinthe)
- dcode.fr (codes divers dont braille)
- worksheets.theteacherscorner.net (mots croisés)
- omatic.musicairport.com (billets avion)

Déroulement :

- Message vidéo projeté

« Devant vous se trouve un coffre verrouillé par plusieurs cadenas. A l'intérieur de ce coffre se trouve votre liberté ! Vous avez une heure pour l'ouvrir, pas une minute de plus. Le compte à rebours commencera une fois les équipes constituées. Pour former les équipes, soulevez le coffre : c'est votre 1ère énigme. Bonne chance ! »

- Mission 1 : former les équipes : sous le coffre : 4 listes d'élèves et 4 cartons de couleur (jaune, rouge, bleu et vert) perforés : les prénoms des élèves de chaque équipe apparaissent en superposant le carton sur la liste.

- Mission 2 : trouver l'enveloppe de couleur contenant les énigmes. Pour cela chaque équipe reçoit un message codé indiquant où est cachée l'enveloppe.
    - équipe jaune : dans un casier (message en braille)
        - Aide / outil : alphabet braille
    - équipe rouge : dans une caisse du coin lecture (message labyrinthe)
        - Aide / outil : surligneur fluo
    - équipe bleue : dans un placard (stéréogramme : message codé rouge)
        - Aide / outil : transparent + marqueur rouge
    - équipe verte : derrière le tableau blanc (écriture invisible)
        - Aide / outil : lampe UV



pensez à écrire le message au marqueur UV

- Mission 3 : résoudre les énigmes placées dans des enveloppes numérotées
    - Mot dans chaque grande enveloppe de couleur : « Bravo, vous avez trouvé votre enveloppe ! Maintenant, vous allez devoir résoudre une à une les énigmes qui se trouvent dans les petites enveloppes. Notez bien les informations que vous trouvez au fur et à mesure. Quand vous arriverez à l'enveloppe n°5, elles vous permettront de reconstituer un code très utile pour poursuivre l'aventure. »

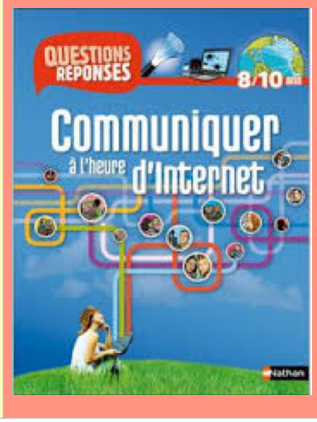
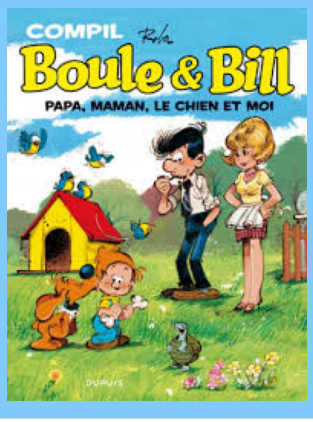
ENIGME 1 : figures géométriques			
« Combien y a t-il de triangles dans cette figure ? »	« Combien y a t-il de triangles dans cette figure ? »	« Combien y a t-il de carrés dans cette figure ? »	« Combien y a t-il de carrés dans cette figure ? »
22	**18**	**14**	**20**
Aide / outil : adulte / crayons de couleurs, feutres, ardoise			
ENIGME 2 : puzzle MirageMake —> image chiffres cachés			
Solution : 4267			
Chiffre apparaissant dans la case jaune.	*Chiffre apparaissant dans la case rouge.*	*Chiffre apparaissant dans la case bleue.*	*Chiffre apparaissant dans la case verte.*
6	**2**	**7**	**4**
Aide / outil : adulte / iPad			

ENIGME 3 : QRcode à colorier —> démineur			
Chiffre apparaissant à l'emplacement des mines.	*Chiffre apparaissant à l'emplacement des mines.*	*Chiffre apparaissant à l'emplacement des mines.*	*Chiffre apparaissant à l'emplacement des mines.*
7	**7**	**6**	**3**
Aide / outil : adulte, règle du jeu / iPad			
ENIGME 4 : Code alphanumérique			
« Du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre. »	« Du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre. »	« Du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre. »	« Du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre. »
CINQ	**CINQ**	**NEUF**	**TROIS**
Aide / outil : adulte, alphabet			

- Mission 4 : former un premier code avec le résultat des énigmes
  - Contenu de l'enveloppe n°5 :
    - Mot : « Vous venez de résoudre 4 énigmes. Suivez les instructions pour former un code avec les résultats trouvés. Puis, rendez vous à la BCD avec votre code et l'indice supplémentaire que vous remettra votre maitresse au moment de quitter la classe. »
    - Instructions

CODE			
« Utilisez le chiffre des dizaines de la première énigme, le chiffre de la case de votre couleur dans la deuxième énigme (-5 / +7 / +2 / -3) et les chiffres trouvés dans les énigmes 3 et 4. Dans l'ordre des énigmes, ils constituent votre code.»			
2175	**1975**	**1969**	**2133**
Aide / outil : adulte / notes prises en résolvant les énigmes			

- Mission 5 : trouver la dernière enveloppe dans la BCD (cachée dans un livre, le code étant le nombre présent sur la tranche du livre)

INDICE donné et LIVRE à trouver			
			
			

- Mission 6 : résoudre la dernière énigme pour ouvrir les cadenas !

Type de cadenas et code de déverrouillage			
Cadenas directionnel (repérage de cases sur quadrillage avec coordonnées)	Cadenas à 3 chiffres (division)	Cadenas à 5 chiffres (multiplication)	Cadenas à lettres (devinette)
	**457**	**10235**	**BAZAR**

- Mission 7 : ouvrir le dernier cadenas et pour cela trouver la clé. (individuel)
  - Etape 1 : trouver LA différence entre 2 photos du bureau de la directrice.
    - Solution : la boite en bois présente uniquement sur la 2ème photo.
  - Etape 2 : chercher le mot de passe à donner pour récupérer la boite.
    - Solution des mots croisés : EVASION
  - Etape 3 : récupérer la boite dans le bureau de la directrice et la rapporter
  - Etape 4 : ouvrir la boite. (ouverture secrète)
  - Etape 5 : déverrouiller le cadenas et ouvrir l'urne !

RETROUVER SA LIBERTE ET SON BILLET POUR LES VACANCES !
(billet d'avion + Mirage avec message animé « Bonnes vacances »)

Notes après réalisation :

- prévoir un temps supplémentaire ou démarrer le décompte une fois la première enveloppe trouvée
- pour les mots croisés : aide supplémentaire : liste des mots (totale ou partielle)

Diaporama « teaser » du projet :
(à scanner avec MirageMake)

Votre avis compte alors n'hésitez pas à me contacter sur Twitter !

MISSION 1

FORMER LES EQUIPES

LISTE DES ELEVES
(À INSÉRER DANS LES POCHETTES ÉVIDÉES)

MAUD	NOA	CYRIAN	ZOE	LUCIE C
STEPHANIE	VICTORINE	RAPHAEL	LILAS	TIMEO
TAINI	KIARA	OSCAR	CONSTANCE	BAPTISTE
MARTIN	NOLHAN	BASTIEN	MAYLIS	J.BAPTISTE
CLEMENTINE	VIVIAN	ANGELINA	ROMUALD	LUCIE V

CARTON EQUIPE JAUNE (ÉVIDER LES CASES GRISES)

PARTIE A REPLIER – ENCOLLER LES BORDS POUR CREER UNE POCCHETTE OU GLISSER LA LISTE DES ELEVES

CARTON EQUIPE ROUGE (ÉVIDER LES CASES GRISES)

PARTIE A REPLIER – ENCOLLER LES BORDS POUR CREER UNE POCCHETTE OU GLISSER LA LISTE DES ELEVES

CARTON EQUIPE BLEUE (ÉVIDER LES CASES GRISES)

PARTIE A REPLIER – ENCOLLER LES BORDS POUR CREER UNE POCCHETTE OU GLISSER LA LISTE DES ELEVES

CARTON EQUIPE VERTE (ÉVIDER LES CASES GRISES)

PARTIE A REPLIER – ENCOLLER LES BORDS POUR CREER UNE POCCHETTE OU GLISSER LA LISTE DES ELEVES

MISSION 2

DECODER UN MESSAGE POUR TROUVER LA PREMIERE ENVELOPPE CACHEE DANS LA CLASSE





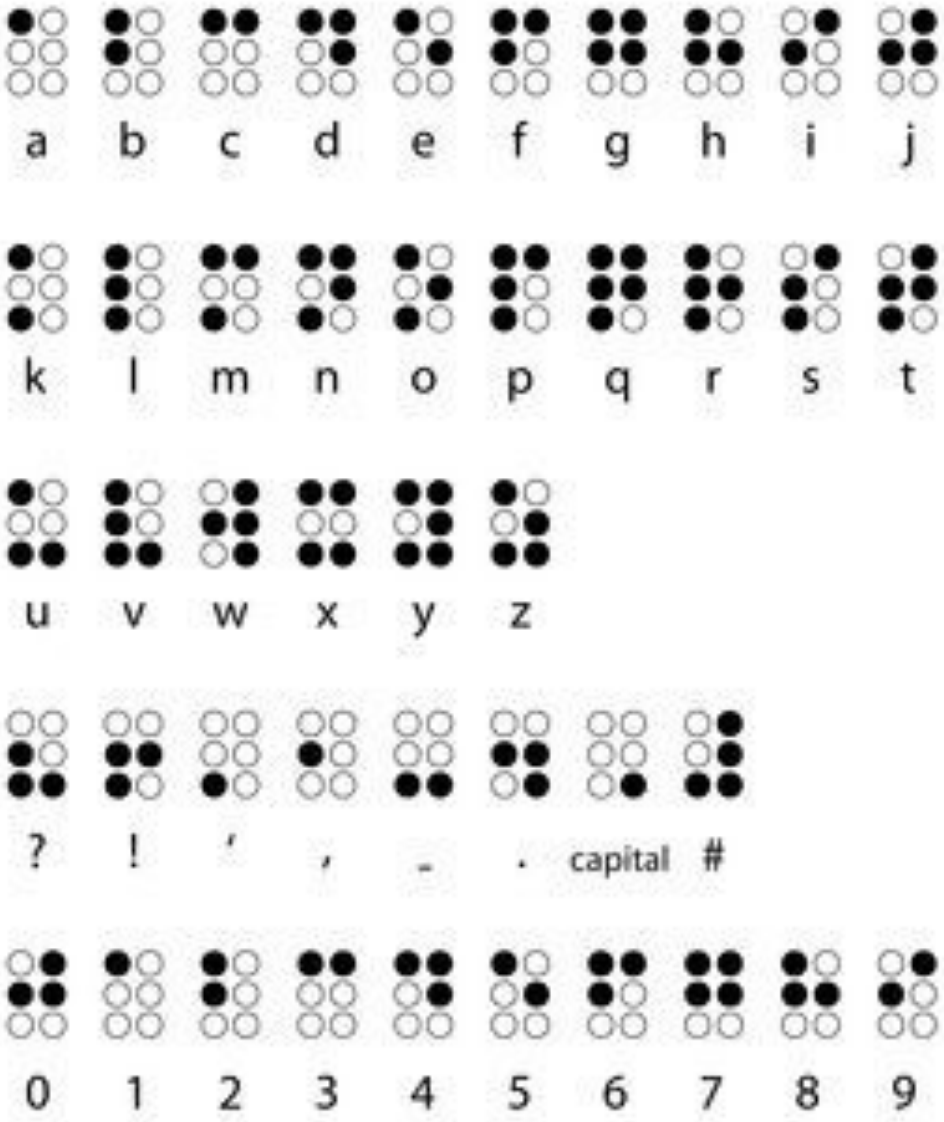


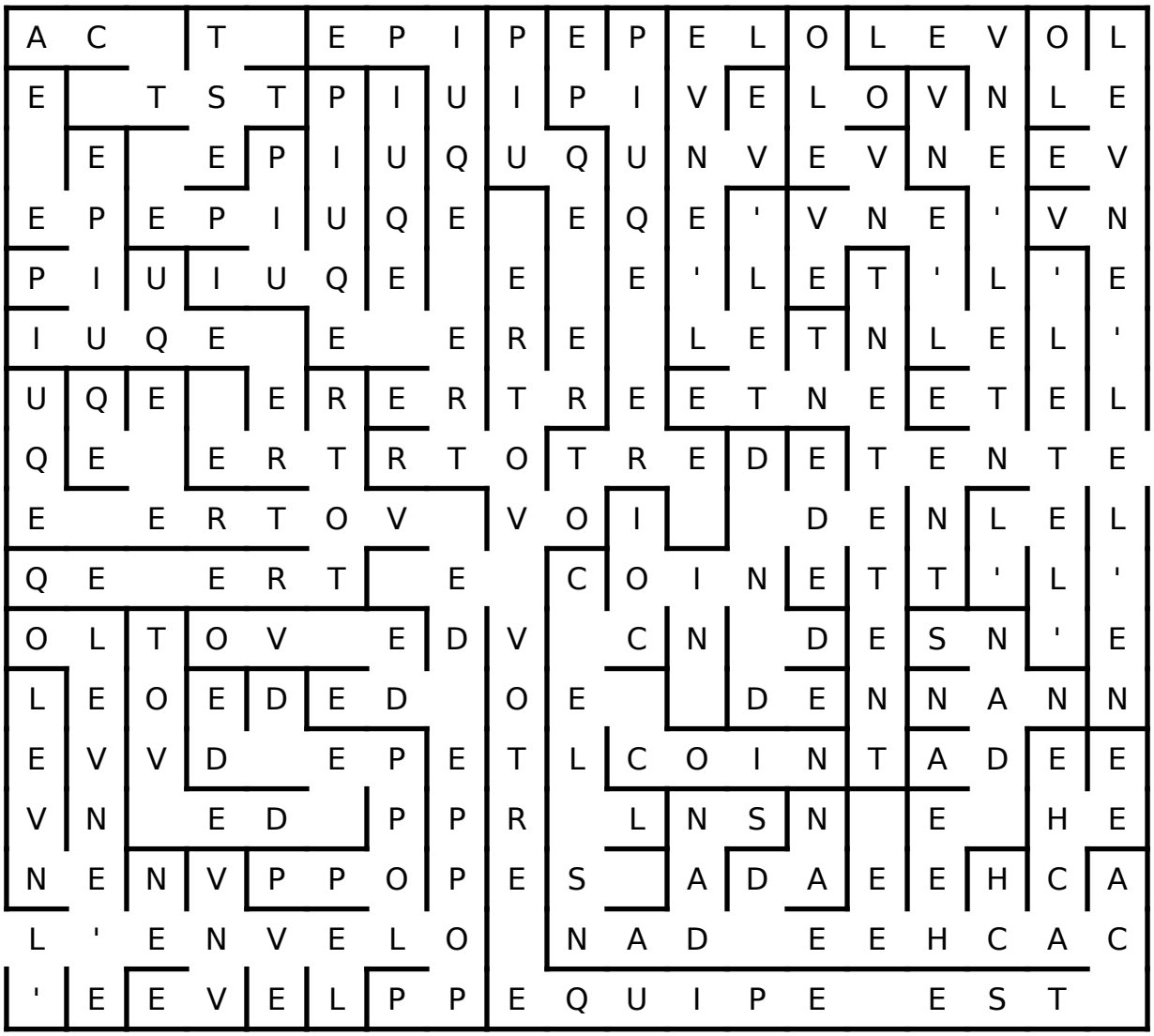






Braille Alphabet





@kowalskiamelie



@kowalskiarielle

Pour trouver l'enveloppe de votre équipe, il

faut apprendre à lire entre les lignes ...

Mais faites attention aux rayons du soleil !

MISSION 3

RESOUDRE LES ENIGMES

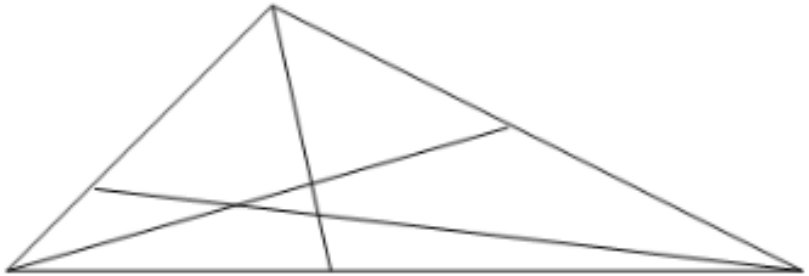
●●●○○ Orange 3G 14:00 75%

Messages **Inconnu** Details

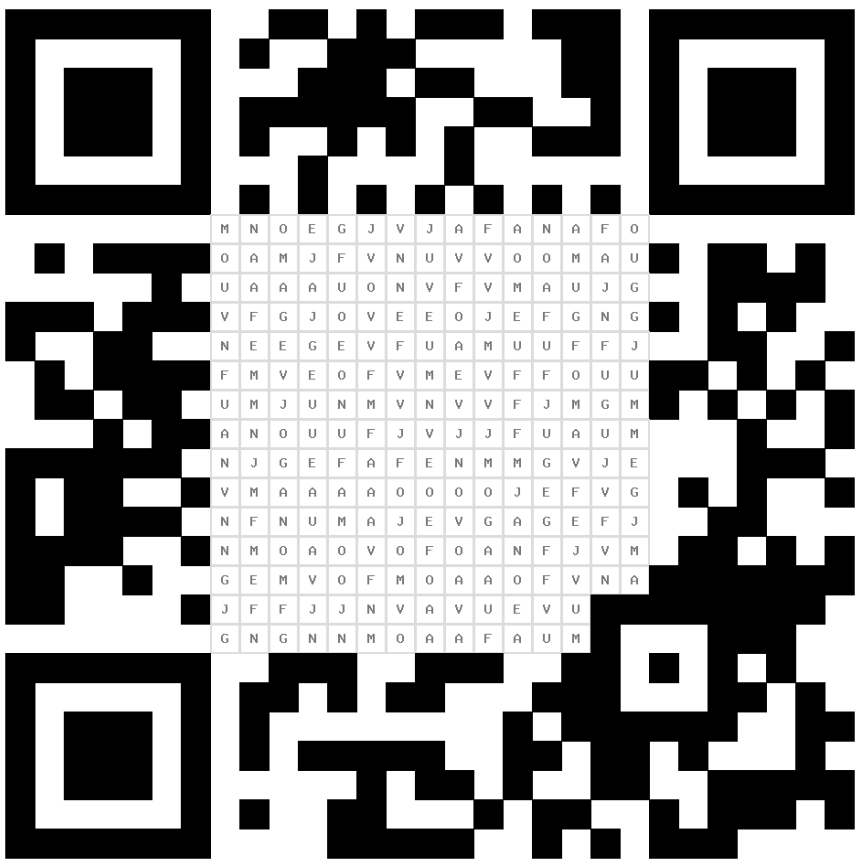
Bravo, vous avez trouvé votre enveloppe ! Maintenant, vous allez devoir résoudre une à une les énigmes qui se trouvent dans les petites enveloppes. Notez bien les informations que vous trouvez au fur et à mesure. Quand vous arriverez à l'enveloppe n°5, elles vous permettront de reconstituer un code très utile pour poursuivre l'aventure.

iMessage

Combien de triangles peux-tu voir dans cette figure ?



Reconstitue le puzzle en le collant sur une feuille.
Scanne.
Ouvre les yeux, des chiffres vont apparaître.



Coloriez les lettres composant le nom de votre groupe pour pouvoir lire ce QRcode.

Indice : du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre.

3.9.14.17

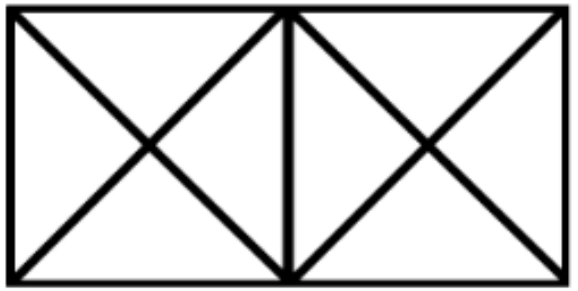
●●●○○ Orange 3G 14:00 75%

Messages **Inconnu** Details

Bravo, vous avez trouvé votre enveloppe ! Maintenant, vous allez devoir résoudre une à une les énigmes qui se trouvent dans les petites enveloppes. Notez bien les informations que vous trouvez au fur et à mesure. Quand vous arriverez à l'enveloppe n°5, elles vous permettront de reconstituer un code très utile pour poursuivre l'aventure.

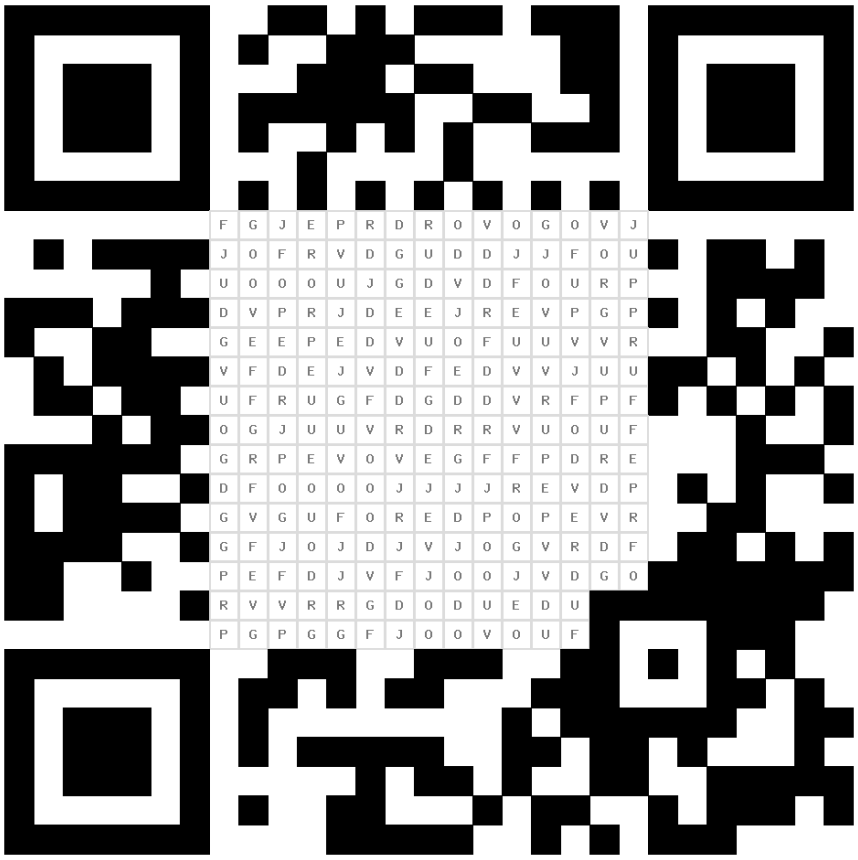
iMessage

Combien peut-on identifier de triangles dans cette figure ?





Reconstitue le puzzle en le collant sur une feuille.
Scanne.
Ouvre les yeux, des chiffres vont apparaître.



Coloriez les lettres composant le nom de votre groupe pour pouvoir lire ce QRcode.

Indice : du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre.

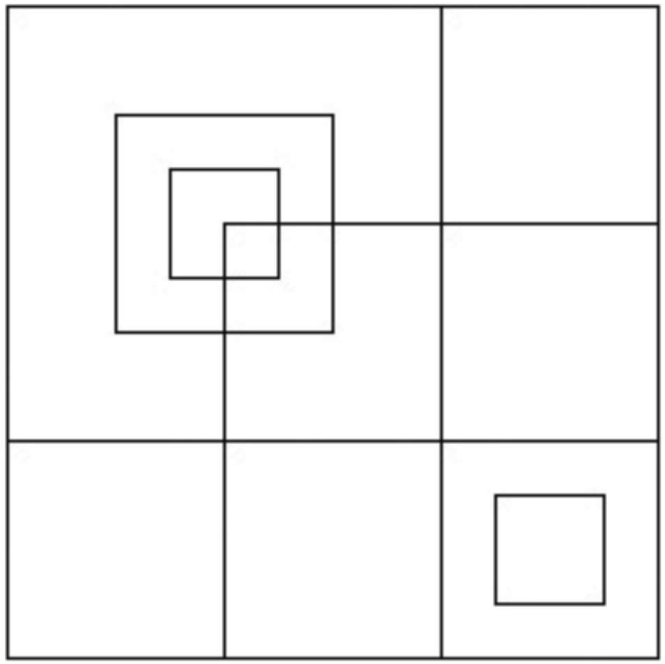
3.9.14.17

●●●○○ Orange 3G 14:00 75%

Messages **Inconnu** Details

Bravo, vous avez trouvé votre enveloppe ! Maintenant, vous allez devoir résoudre une à une les énigmes qui se trouvent dans les petites enveloppes. Notez bien les informations que vous trouvez au fur et à mesure. Quand vous arriverez à l'enveloppe n°5, elles vous permettront de reconstituer un code très utile pour poursuivre l'aventure.

iMessage



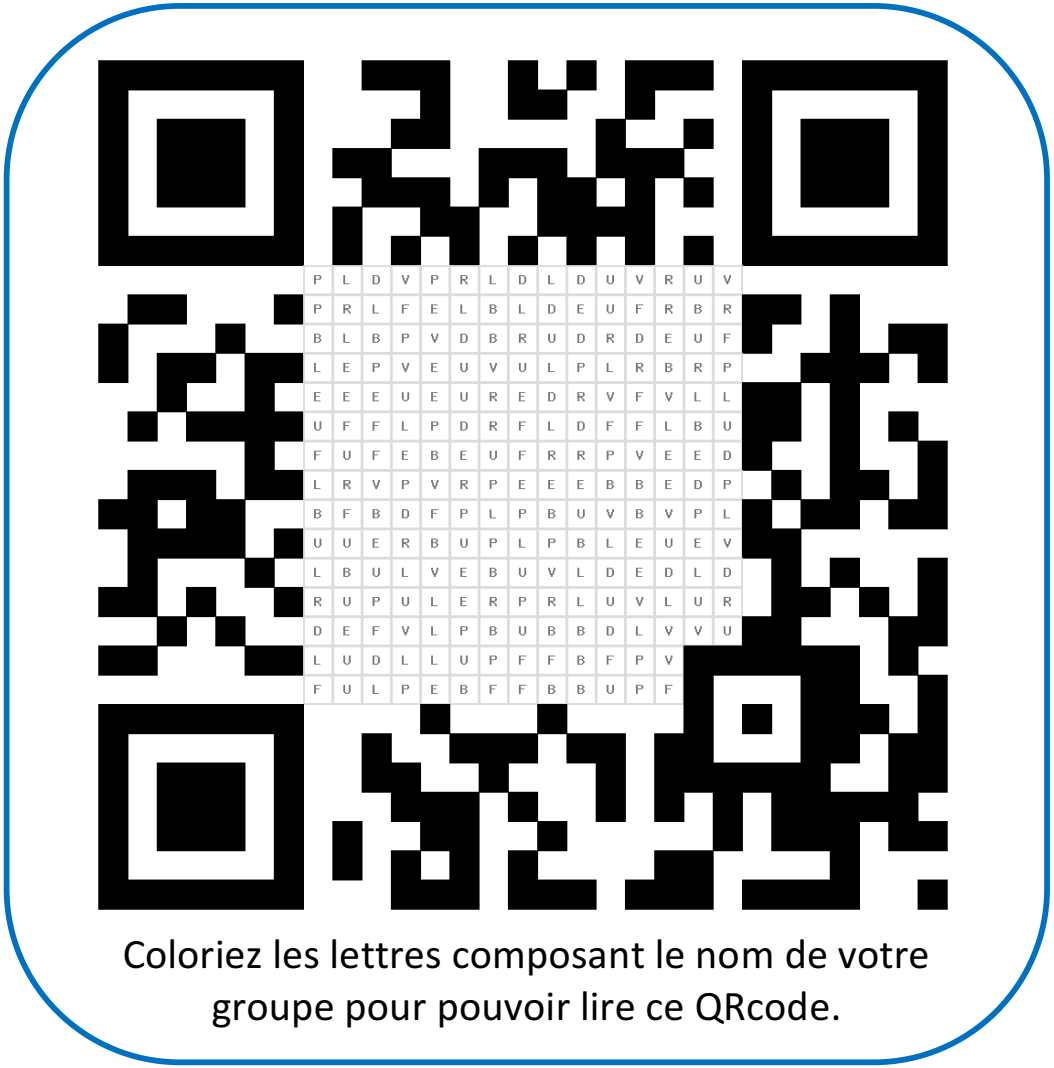
Combien de carrés dont les côtés sont dessinés vois-tu dans cette figure ?

Indice : du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre.

14.5.21.6



Reconstitue le puzzle en le collant sur une feuille.
Scanne.
Ouvre les yeux, des chiffres vont apparaître.



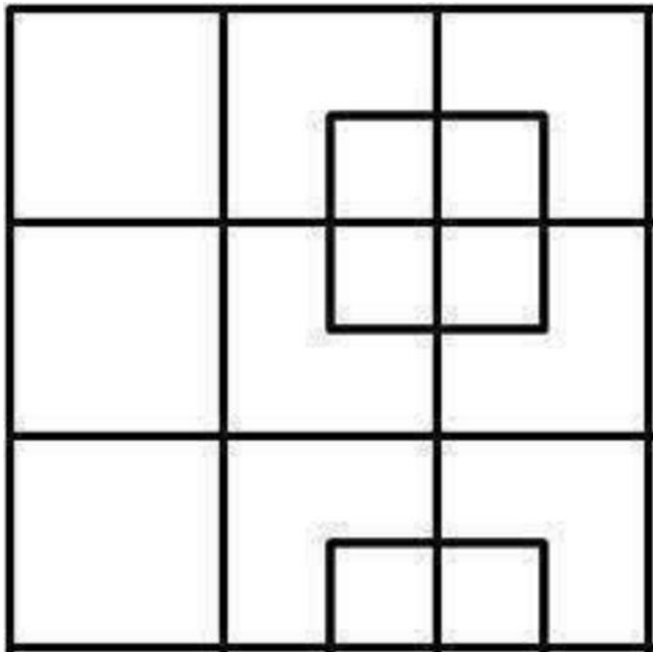
Coloriez les lettres composant le nom de votre groupe pour pouvoir lire ce QRcode.

●●●○○ Orange 3G 14:00 75%

Messages **Inconnu** Details

Bravo, vous avez trouvé votre enveloppe ! Maintenant, vous allez devoir résoudre une à une les énigmes qui se trouvent dans les petites enveloppes. Notez bien les informations que vous trouvez au fur et à mesure. Quand vous arriverez à l'enveloppe n°5, elles vous permettront de reconstituer un code très utile pour poursuivre l'aventure.

iMessage



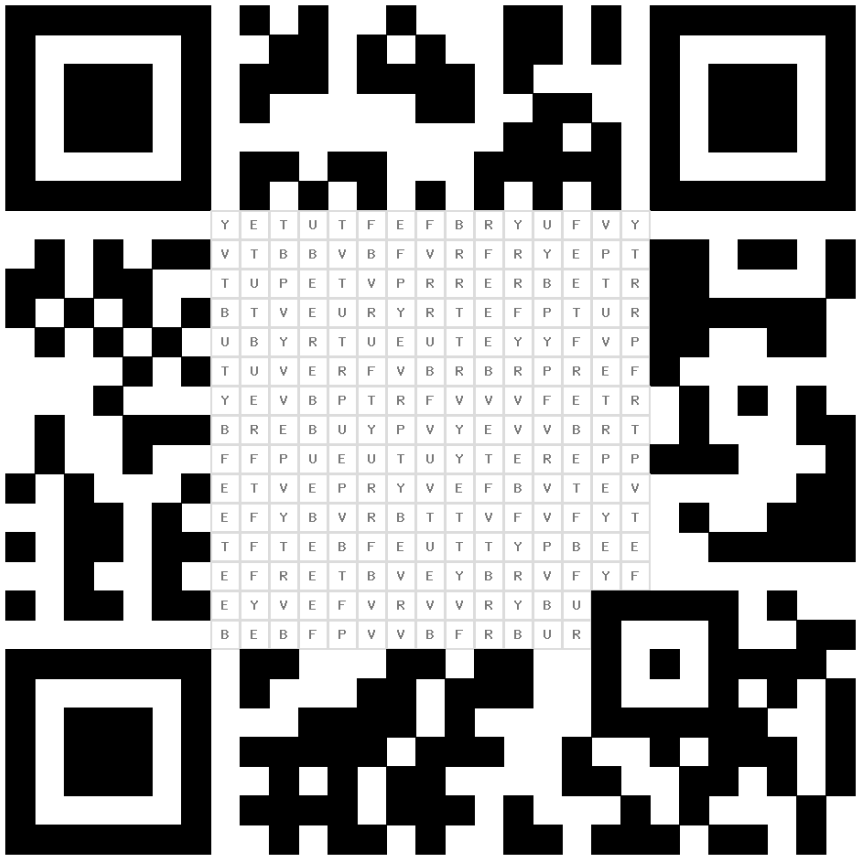
Combien de carrés dont les côtés sont dessinés vois-tu dans cette figure ?

Indice : du nombre naitra la lettre et des lettres apparaitra le chiffre.

20.18.15.9.19



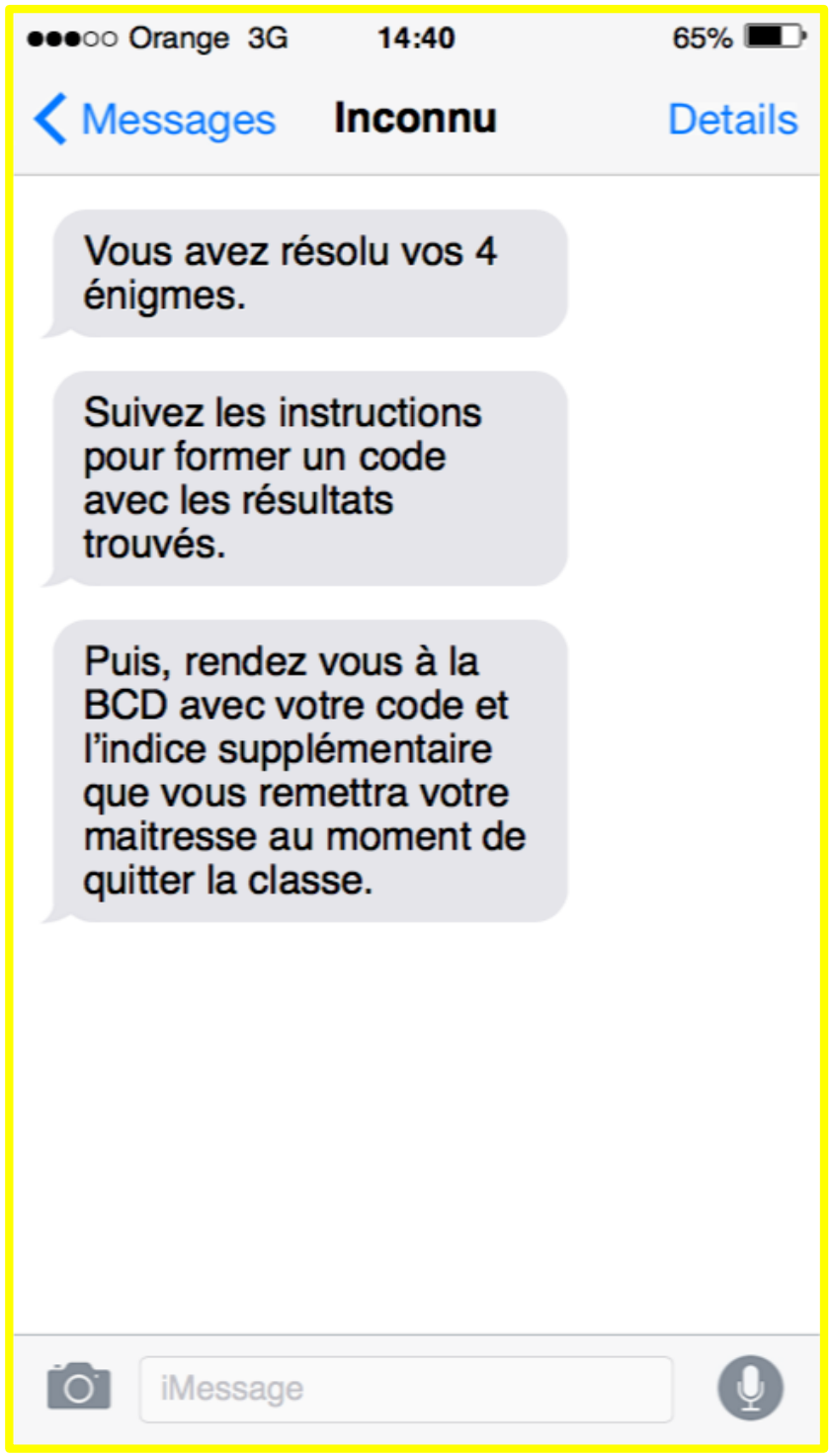
Reconstitue le puzzle en le collant sur une feuille.
Scanne.
Ouvre les yeux, des chiffres vont apparaître.



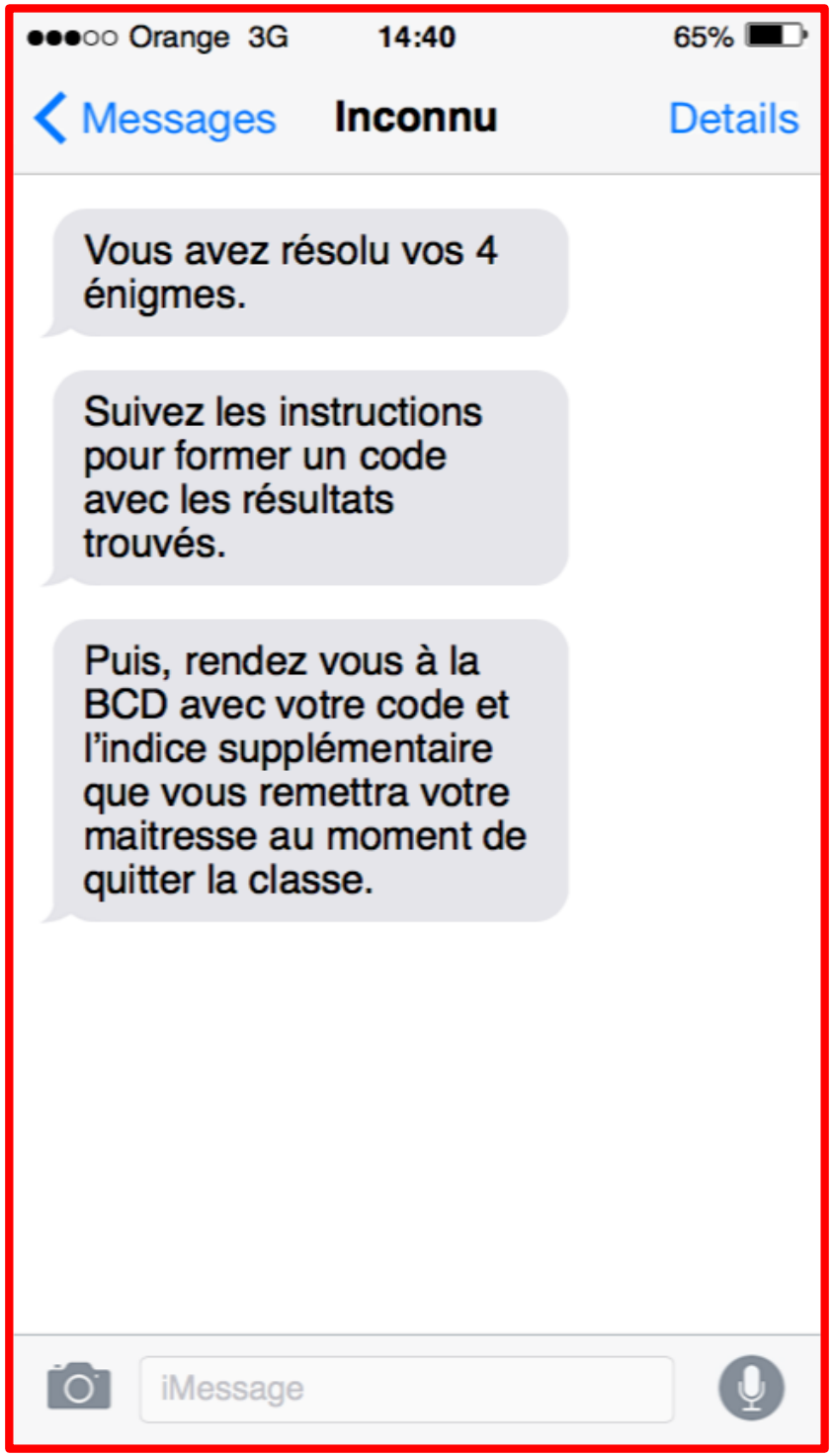
Coloriez les lettres composant le nom de votre groupe pour pouvoir lire ce QRcode.

MISSION 4

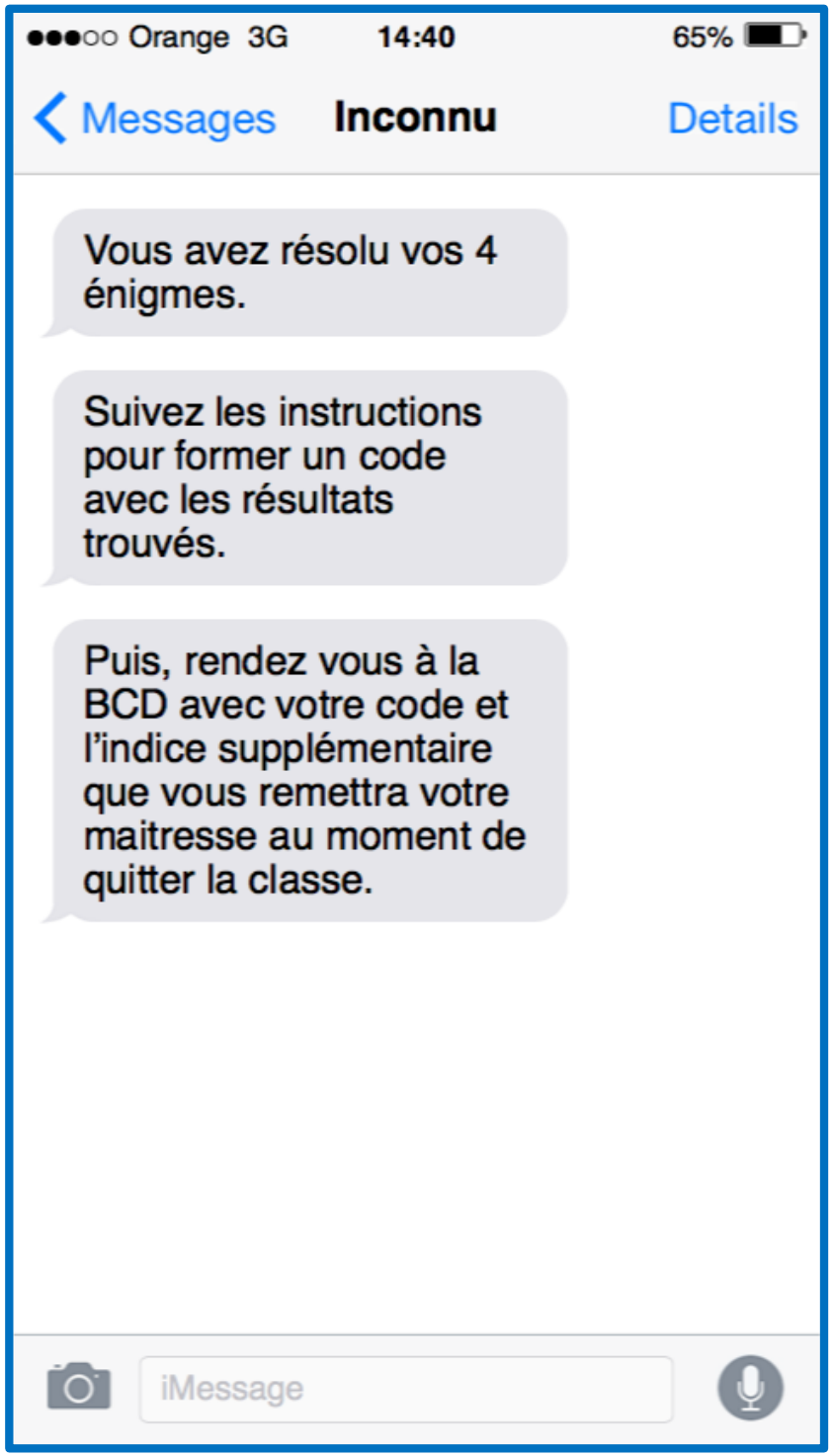
FORMER UN CODE AVEC LES REPONSES AUX ENIGMES



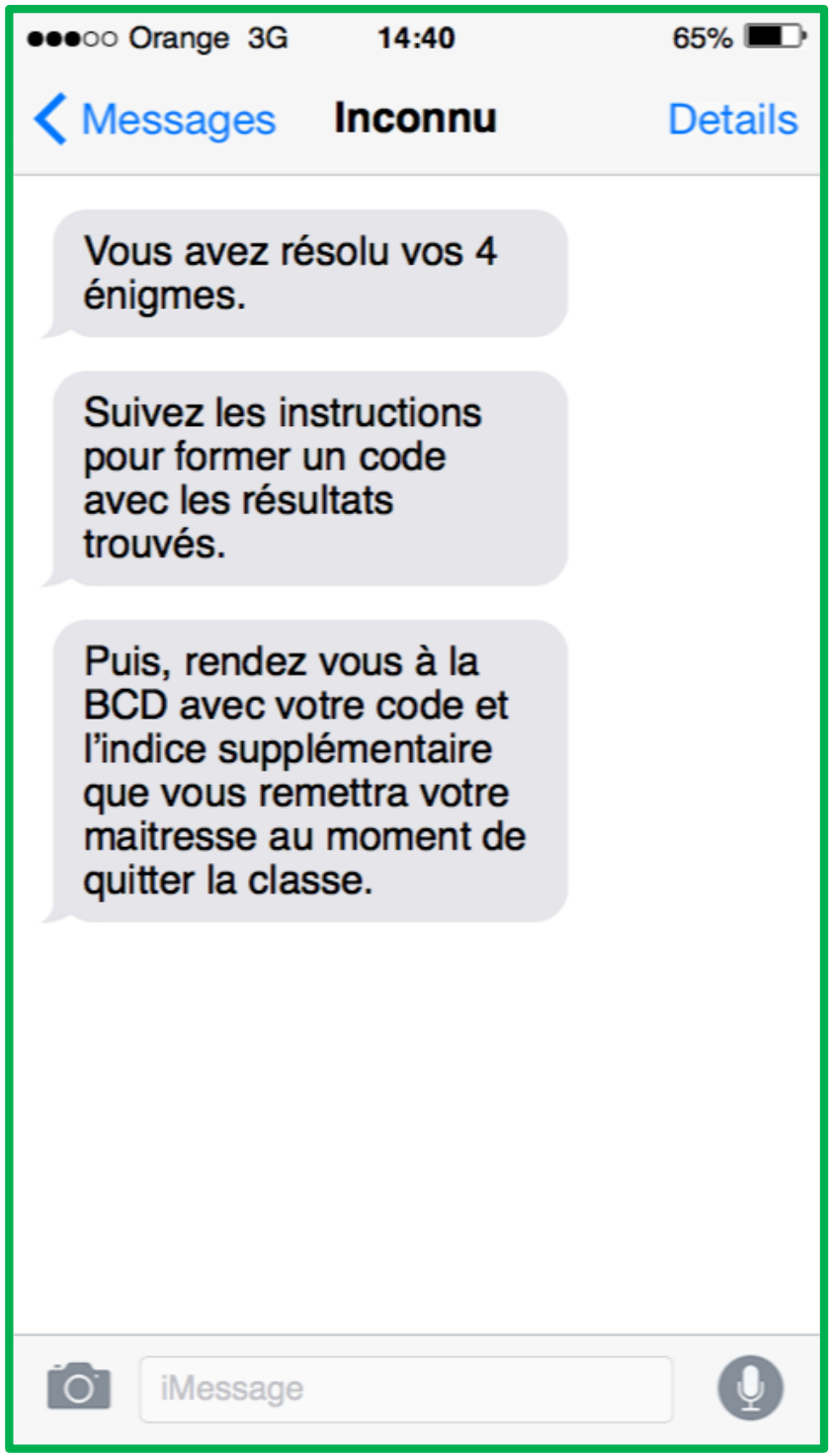
Utilisez le chiffre des dizaines de la première énigme, ôtez 5 au chiffre de la case de votre couleur dans la deuxième énigme et les chiffres trouvés dans les énigmes 3 et 4.
Dans l'ordre des énigmes, ils constituent votre code.



Utilisez le chiffre des dizaines de la première énigme, ajoutez 7 au chiffre de la case de votre couleur dans la deuxième énigme et les chiffres trouvés dans les énigmes 3 et 4.
Dans l'ordre des énigmes, ils constituent votre code.



Utilisez le chiffre des dizaines de la première énigme, ajoutez 2 au chiffre de la case de votre couleur dans la deuxième énigme et les chiffres trouvés dans les énigmes 3 et 4.
Dans l'ordre des énigmes, ils constituent votre code.



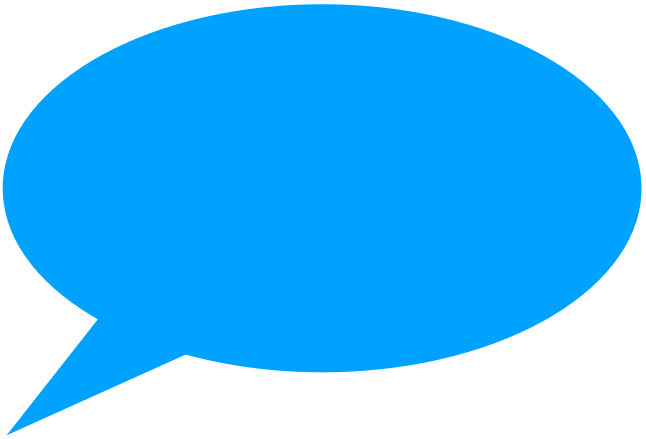
Utilisez le chiffre des dizaines de la première énigme, ôtez 3 au chiffre de la case de votre couleur dans la deuxième énigme et les chiffres trouvés dans les énigmes 3 et 4.
Dans l'ordre des énigmes, ils constituent votre code.

MISSION 5

TROUVER UNE NOUVELLE ENVELOPPE DE COULEUR CACHEE DANS UN LIVRE DE LA BCD









MISSION 6

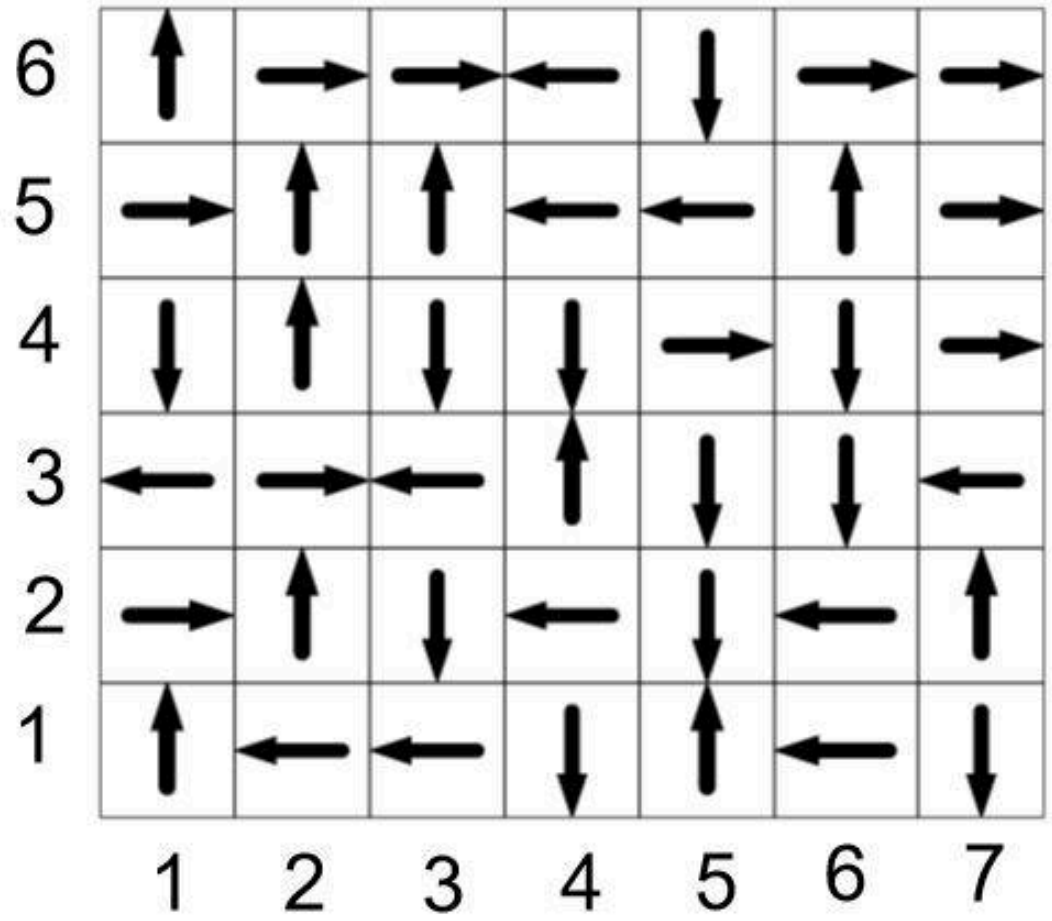
RESOUDRE UNE DERNIERE ENIGME POUR OUVRIR UN DES CADENAS

BRAVO ! Vous y êtes presque ...

Ultime énigme

pour déverrouiller votre cadenas

(mais lequel est le vôtre ?!)



Repère les déplacements indiqués dans les cases suivantes :

(3,4) – (5,4) – (3,6) – (1,1) – (2,5) – (6,2) – (7,3) – (7,1)

BRAVO ! Vous y êtes presque ...

Ultime énigme

pour déverrouiller votre cadenas

(mais lequel est le vôtre ?!)

$$7\,769 \div 17$$

BRAVO ! Vous y êtes presque ...

Ultime énigme

pour déverrouiller votre cadenas

(mais lequel est le vôtre ?!)

$$(409 \times 25) + 10$$

BRAVO ! Vous y êtes presque ...

Ultime énigme

POUR DÉVERROUILLER VOTRE CADENAS

(MAIS LEQUEL EST LE VÔTRE ?!)

On me trouve dans la chambre et parfois dans la classe mais on ne peut pas me déranger.

Lorsqu'on joue avec moi, on me qualifie de bizarre ...

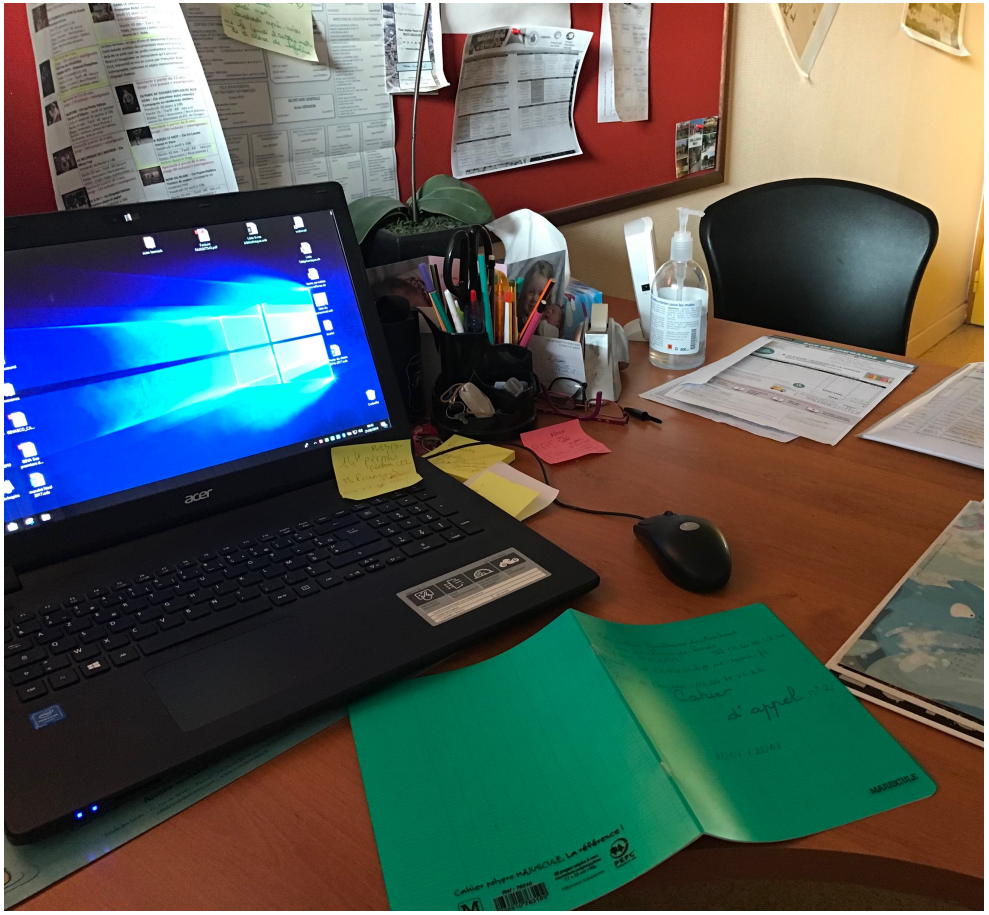
Qui suis-je ?

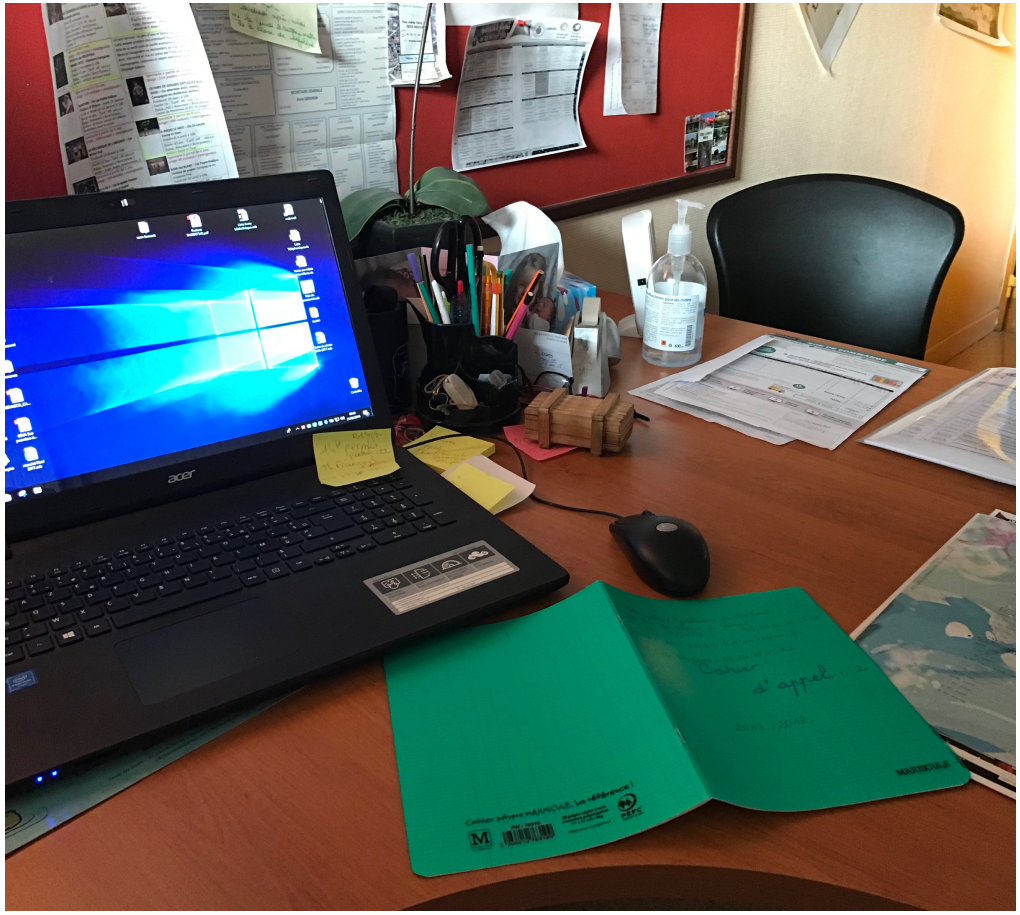
MISSION 7

TROUVER LA CLE DU DERNIER CADENAS

La clé du dernier cadenas se trouve dans le bureau de la directrice.

Un indice s'est glissé sur la deuxième photo ... Sauras-tu le trouver ?

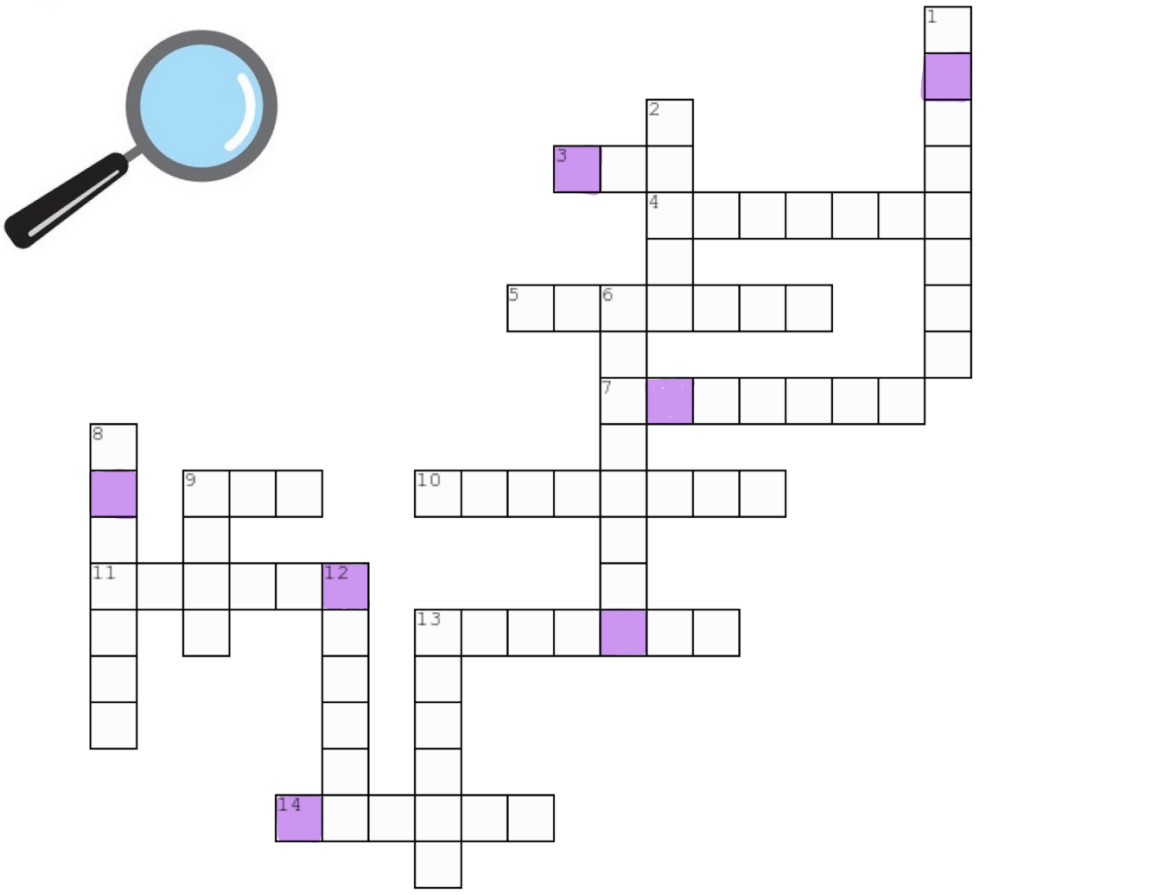




POUR RÉCUPÉRER L'INDICE,
LA DIRECTRICE TE DEMANDERA UN MOT DE PASSE !
VOICI UN DERNIER (OU PAS !) JEU POUR LE TROUVER.

ESCAPE GAME

Complète la grille de mots croisés. Remets en ordre les lettres des cases colorées pour trouver le mot de passe.



Created with TheTeachersCorner.net Crossword Puzzle Generator

Horizontal

3. Pour observer, mieux vaut en avoir une bonne.
4. Il peut parfois s'autodétruire.
5. Pour l'accomplir, il faut d'abord l'accepter.
7. À la fin du jeu, on me retrouve.
9. On l'introduit dans une serrure.
10. Sur lui, le temps défile.
11. Dans une enquête, il est d'une aide précieuse.
13. Il peut être à clé, à chiffres, à lettres ou directionnel.
14. Lorsqu'on le confie, il ne doit pas être répété.

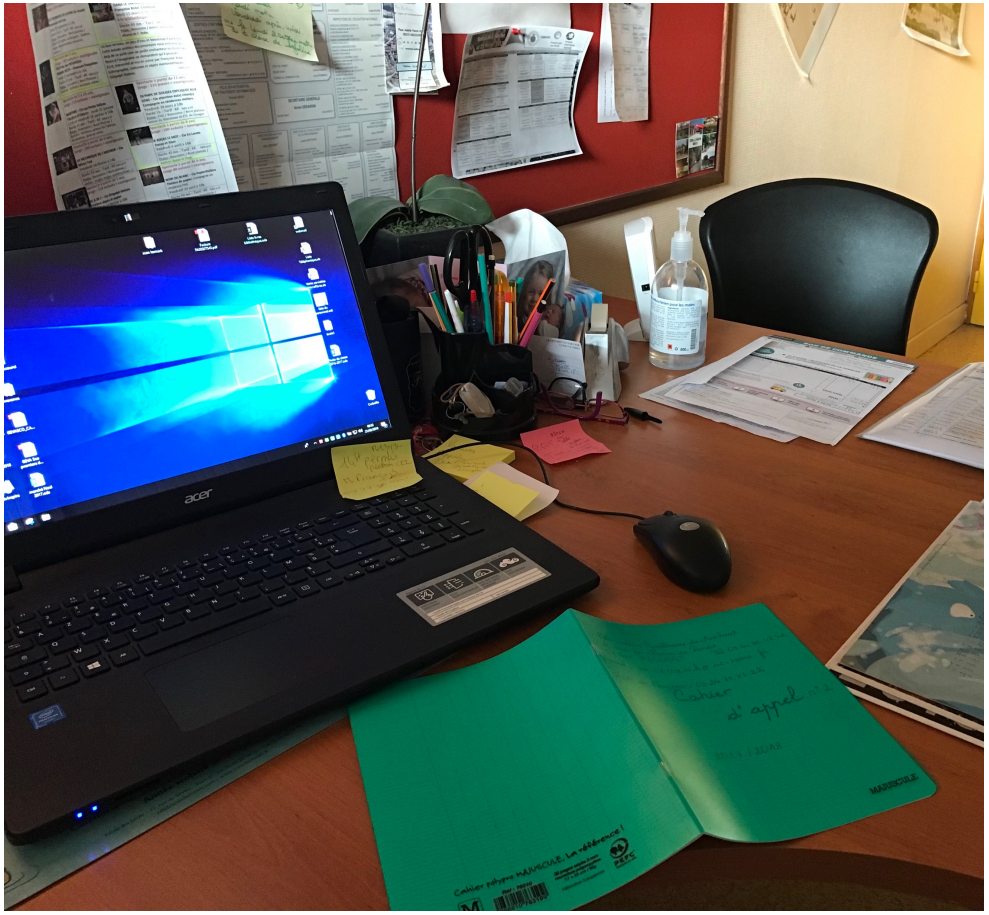
Vertical

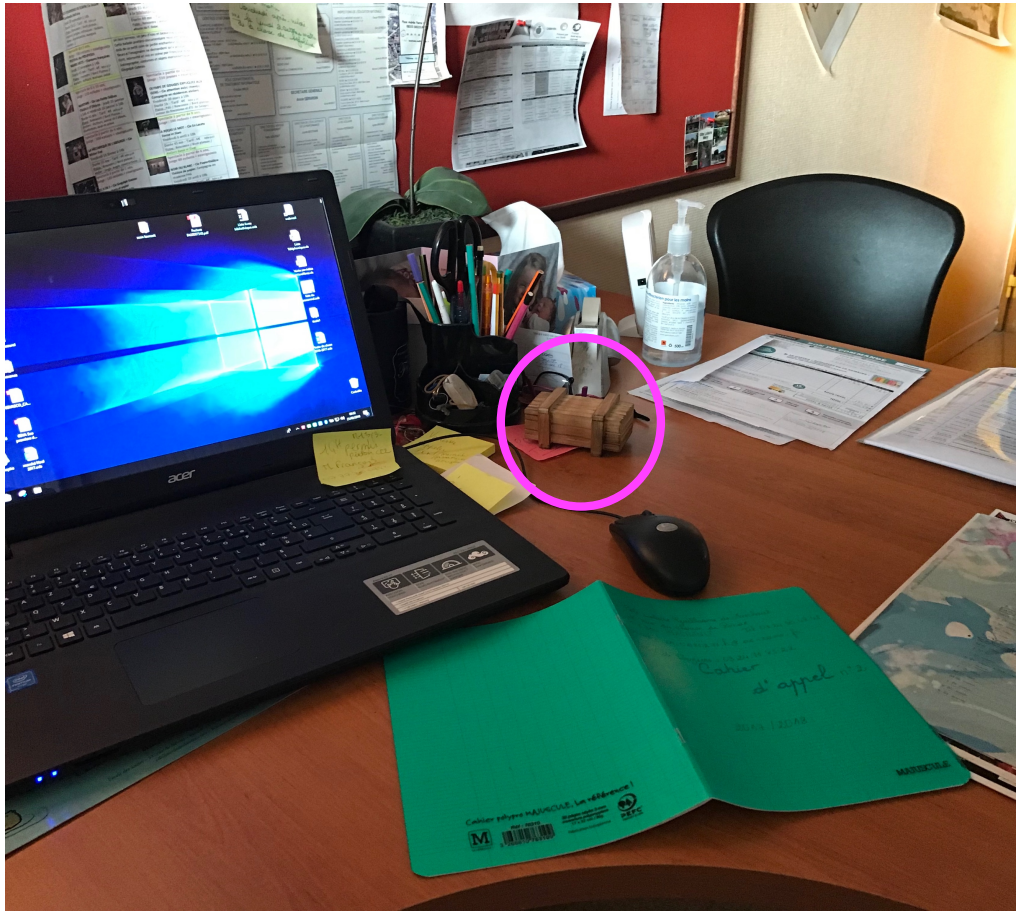
1. Si elle est bonne, on ne la trouve pas.
2. Il passe vite et ne se rattrape pas quand il est perdu.
6. On la cherche pour résoudre un problème.
8. Il en faut pour trouver une issue.
9. Sans lui impossible de déverrouiller quoique ce soit.
12. Mystérieuse, il faut la comprendre pour y trouver la réponse.
13. Il renferme souvent un trésor.

MOT DE PASSE : _ _ _ _ _ _ _

La clé du dernier cadenas se trouve dans le bureau de la directrice.

Un indice s'est glissé sur la deuxième photo ... Sauras-tu le trouver ?

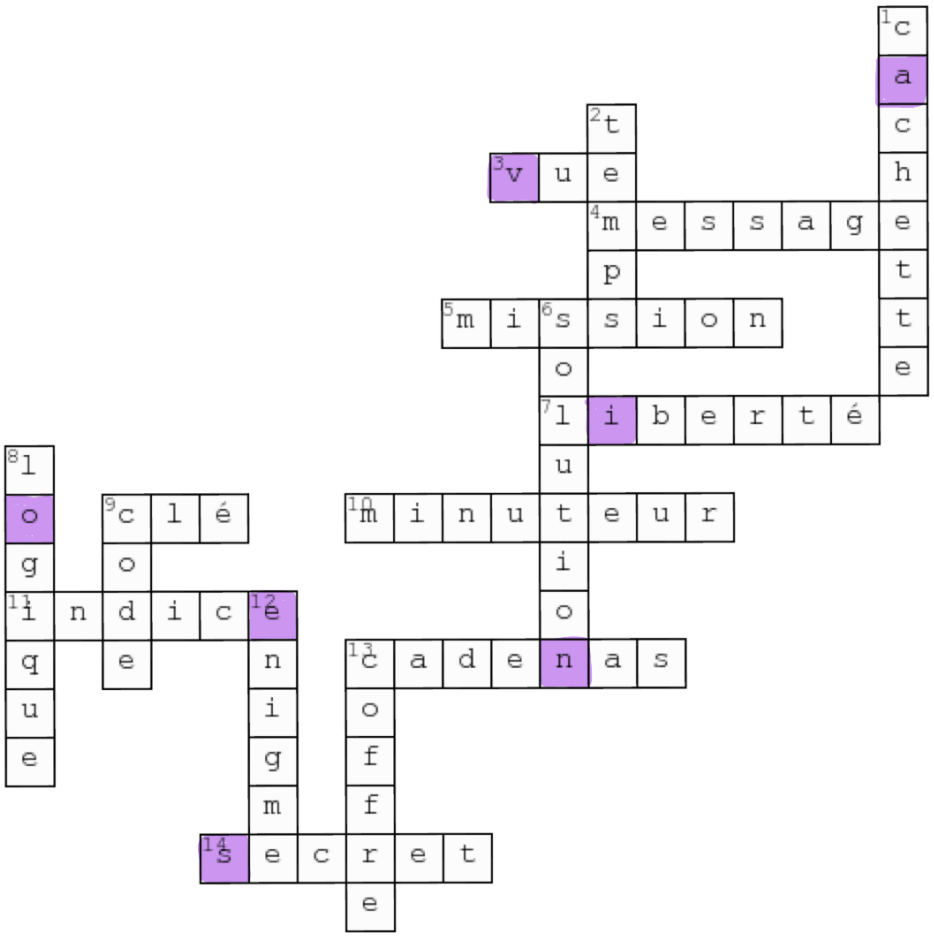




POUR RÉCUPÉRER L'INDICE,
LA DIRECTRICE TE DEMANDERA UN MOT DE PASSE !
VOICI UN DERNIER (OU PAS !) JEU POUR LE TROUVER.

ESCAPE GAME

Complète la grille de mots croisés. Remets en ordre les lettres des cases colorées pour trouver le mot de passe.



Created with TheTeachersCorner.net Crossword Puzzle Generator

Horizontal

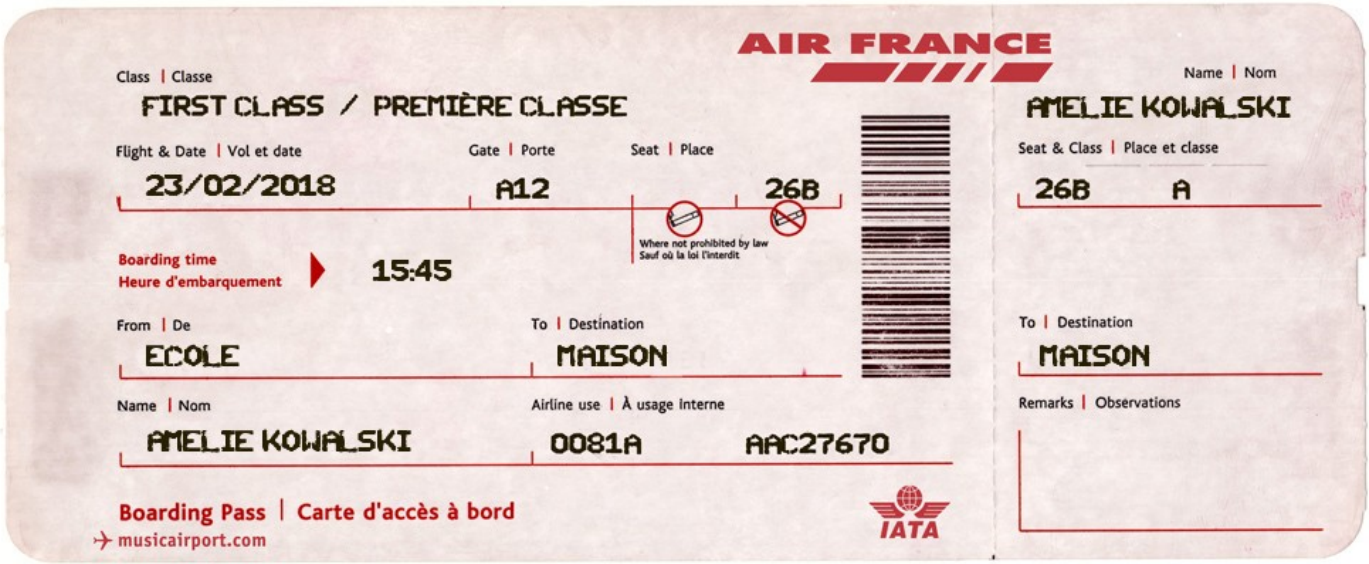
3. Pour observer, mieux vaut en avoir une bonne. (**vue**)
4. Il peut parfois s'autodétruire. (**message**)
5. Pour l'accomplir, il faut d'abord l'accepter. (**mission**)
7. À la fin du jeu, on me retrouve. (**liberté**)
9. On l'introduit dans une serrure. (**clé**)
10. Sur lui, le temps défile. (**minuteur**)
11. Dans une enquête, il est d'une aide précieuse. (**indice**)
13. Il peut être à clé, à chiffres, à lettres ou directionnel. (**cadenas**)
14. Lorsqu'on le confie, il ne doit pas être répété. (**secret**)

Vertical

1. Si elle est bonne, on ne la trouve pas. (**cachette**)
2. Il passe vite et ne se rattrape pas quand il est perdu. (**temps**)
6. On la cherche pour résoudre un problème. (**solution**)
8. Il en faut pour trouver une issue. (**logique**)
9. Sans lui impossible de déverrouiller quoique ce soit. (**code**)
12. Mystérieuse, il faut la comprendre pour y trouver la réponse. (**enigme**)
13. Il renferme souvent un trésor. (**coffre**)

MOT DE PASSE : E V A S I O N

LIBERTE RETROUVEE



Billets à créer sur omatic.musicairport.net