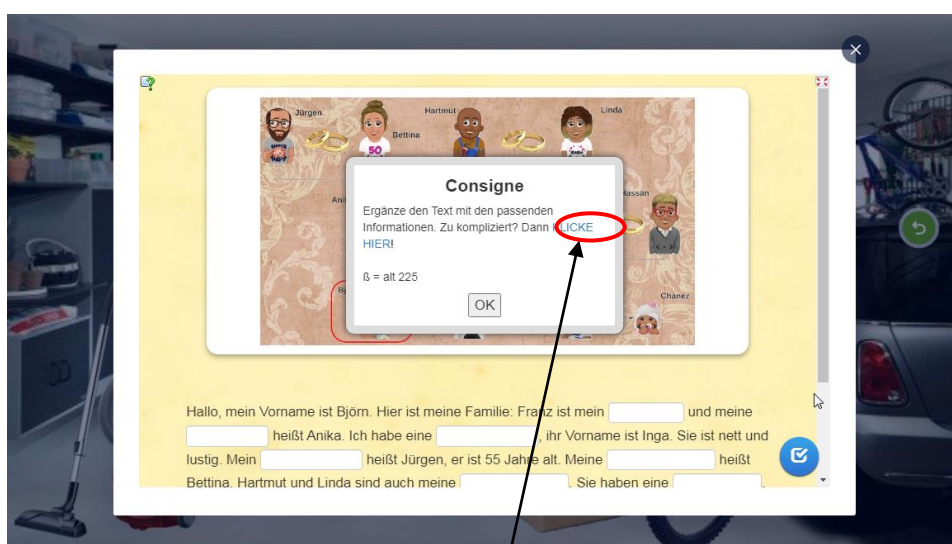
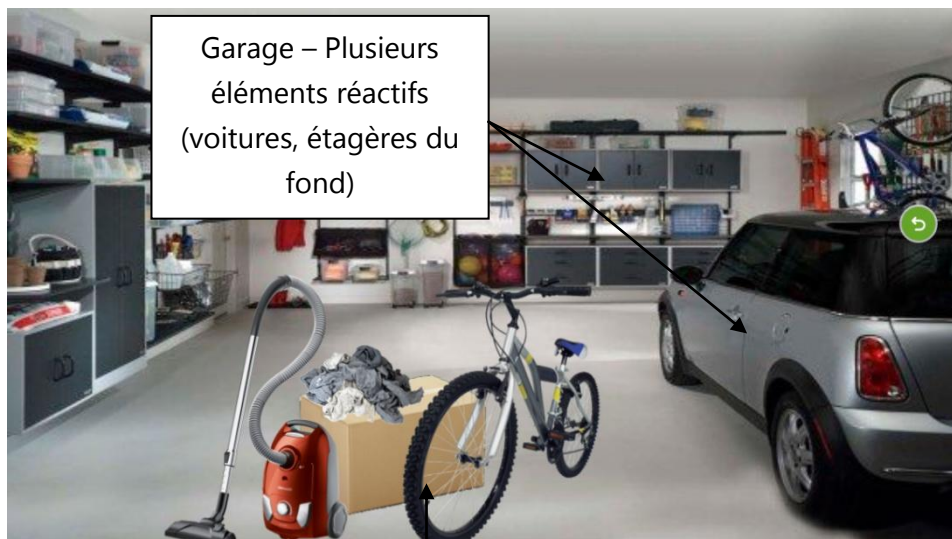


Unsere Hochzeit (Soluce)

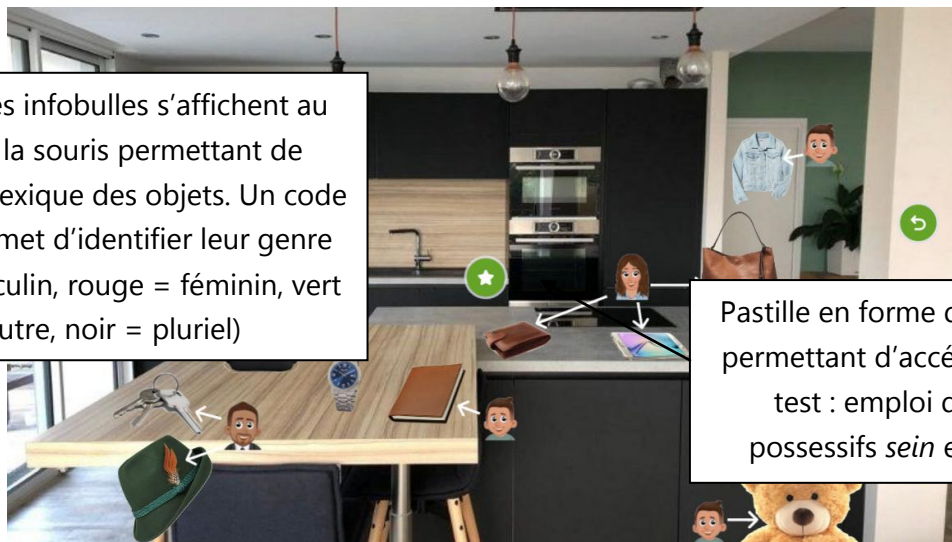
Voici quelques aides pour le déroulement du jeu <https://view.genial.ly/603234ad9f15210d1cd0531d>





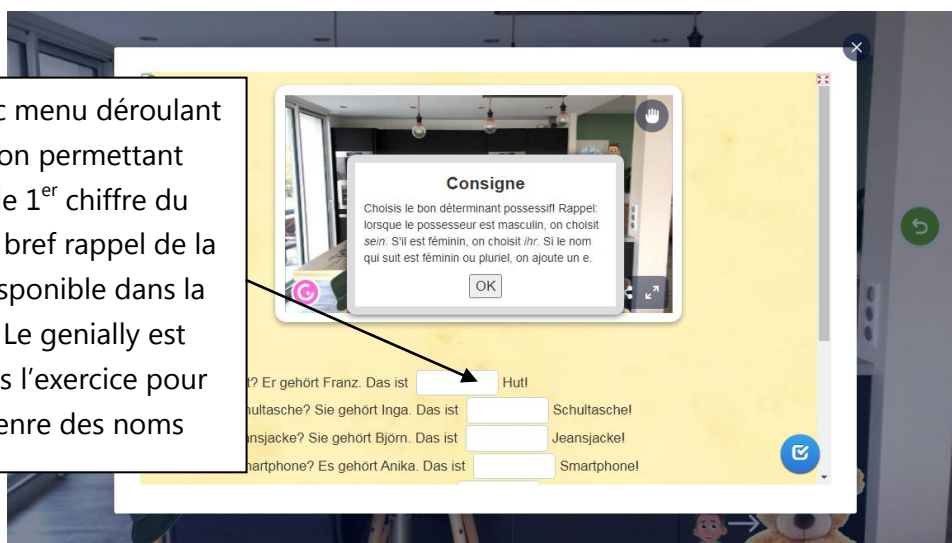
Texte à trous sur le lexique de la famille, permettant d'obtenir le 3^{ème} chiffre du code : **0**. Possibilité pour les élèves d'accéder via la consigne à une version plus simple de l'activité (choisir les mots)

Cuisine : Des infobulles s'affichent au survol de la souris permettant de découvrir le lexique des objets. Un code couleur permet d'identifier leur genre (bleu = masculin, rouge = féminin, vert = neutre, noir = pluriel)



Pastille en forme d'étoile permettant d'accéder au test : emploi des possessifs *sein* et *ihr*

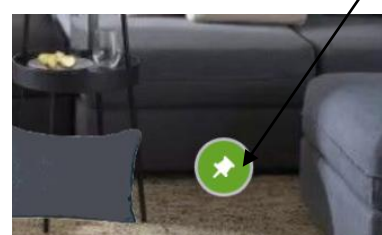
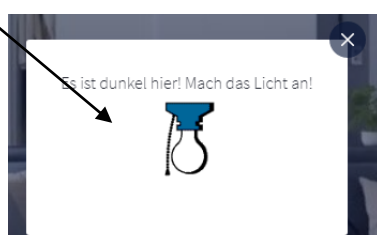
Exercice avec menu déroulant de sélection permettant d'obtenir le 1^{er} chiffre du code : **1**. Un bref rappel de la règle est disponible dans la consigne. Le genially est intégré dans l'exercice pour avoir le genre des noms

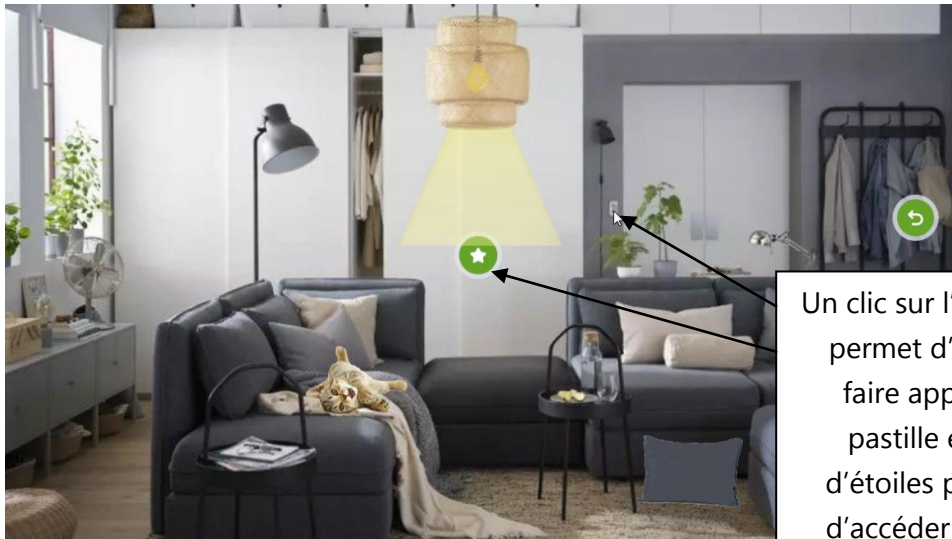


Salon : différentes zones réactives avec des messages qui s'affichent par clic

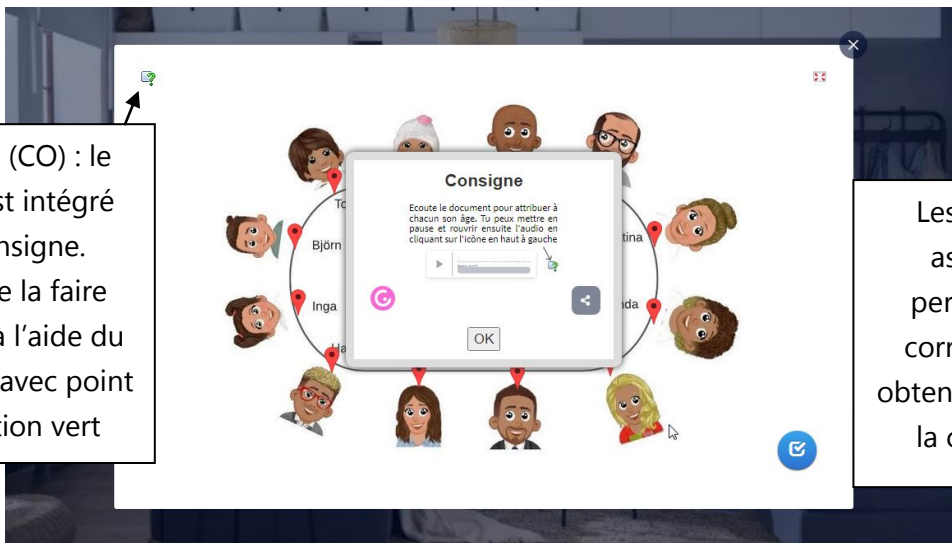
Un clic sur la lampe donne un indice pour la suite

Coussin à déplacer pour avoir une aide de révision





Un clic sur l'interrupteur permet d'allumer et faire apparaître la pastille en forme d'étoiles permettant d'accéder à l'activité



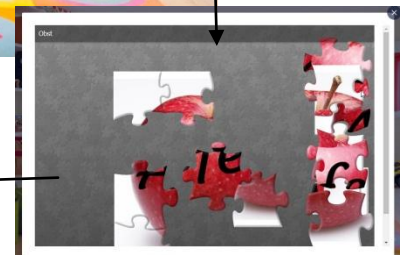
Jeu d'écoute (CO) : le fichier son est intégré dans la consigne. Possibilité de la faire réapparaître à l'aide du bouton dédié avec point d'interrogation vert

Les élèves doivent associer chaque personnage à l'âge correspondant pour obtenir le 2^{ème} chiffre de la combinaison : **8**

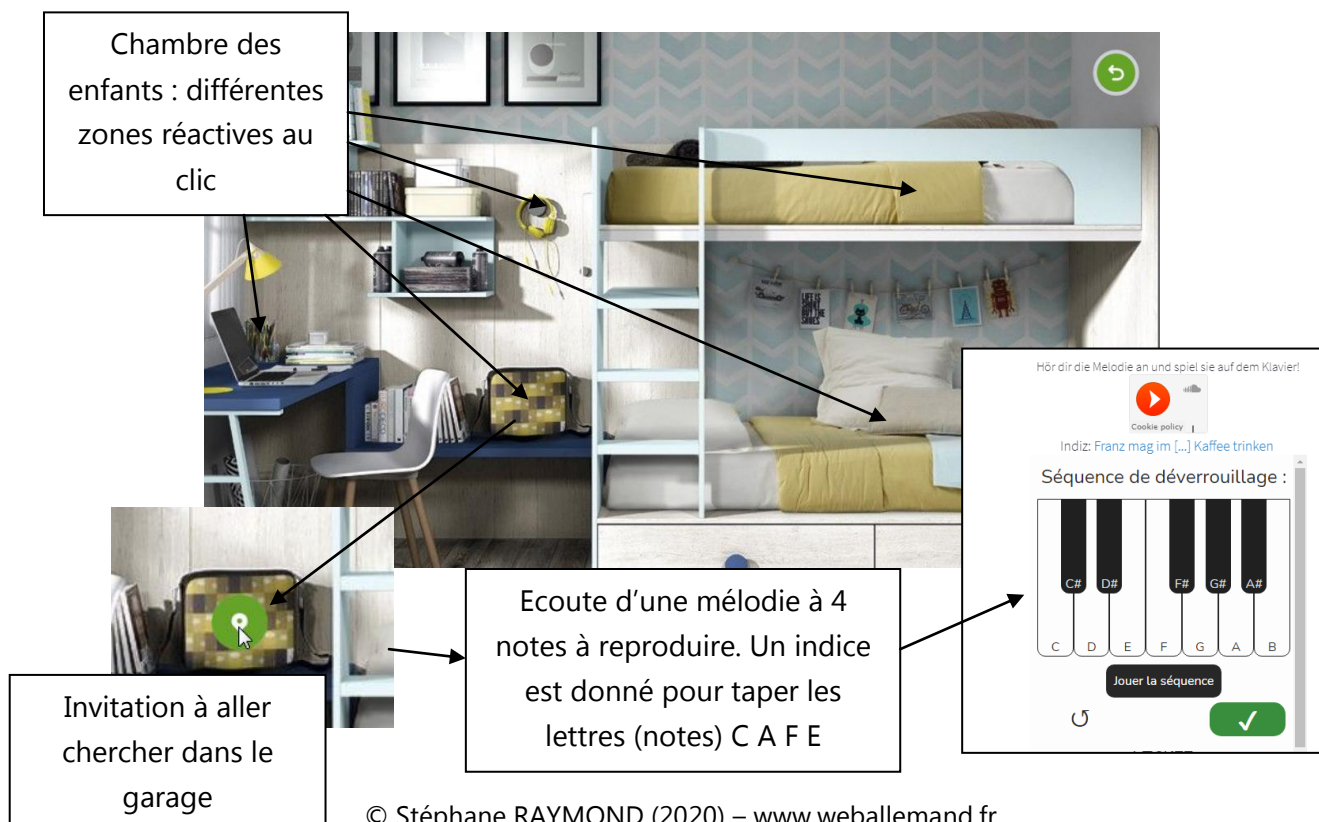
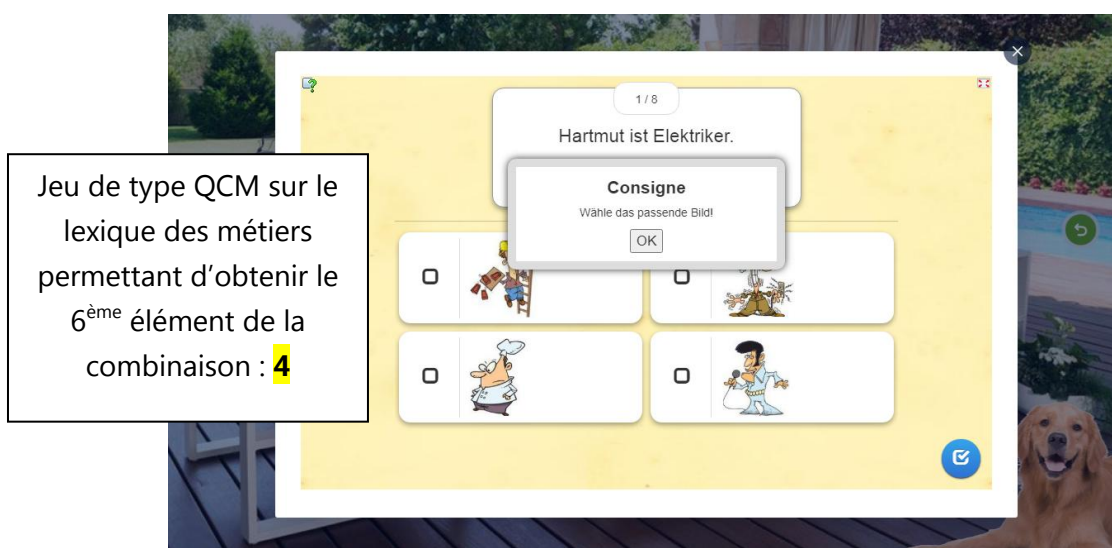
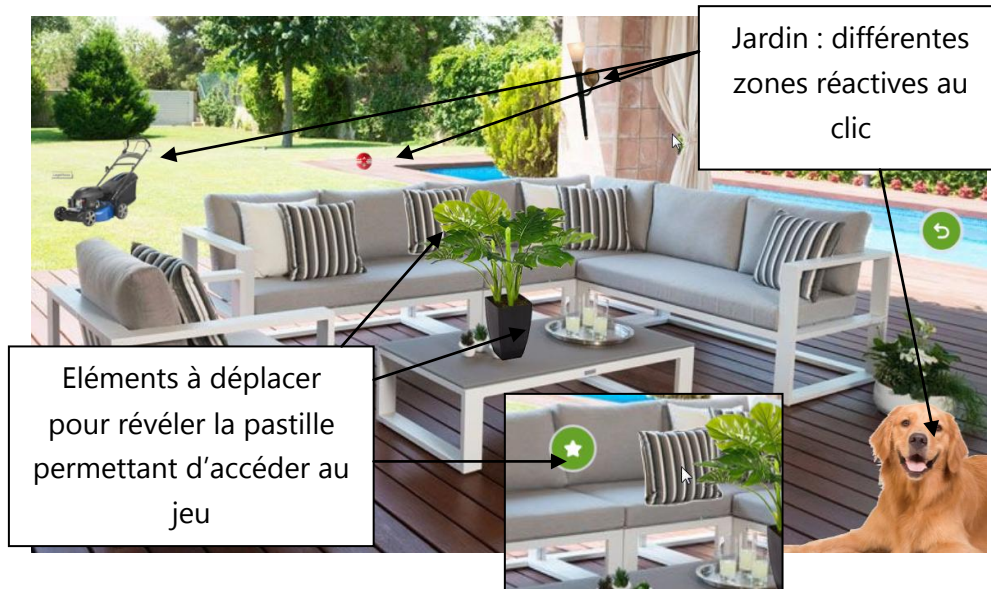
Salle de jeu : différentes zones réactives au clic

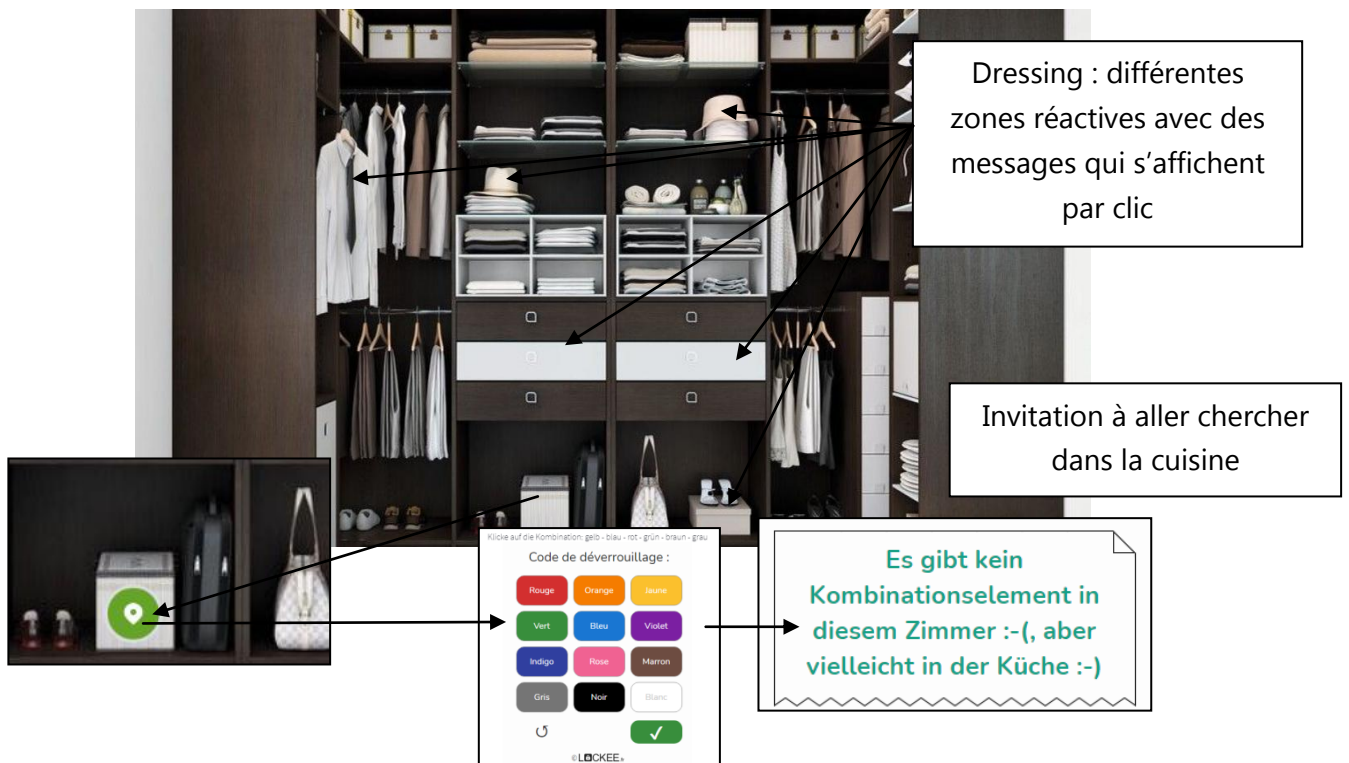


Puzzle d'aide pour résoudre l'énigme



Invitation à aller chercher dans le jardin







Boîte à cliquer pour faire apparaître cadenas



Code de déverrouillage :

↑

→

←

↓

↺

✓

© LOCKEE



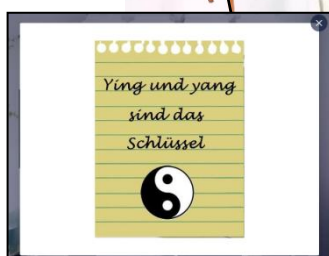
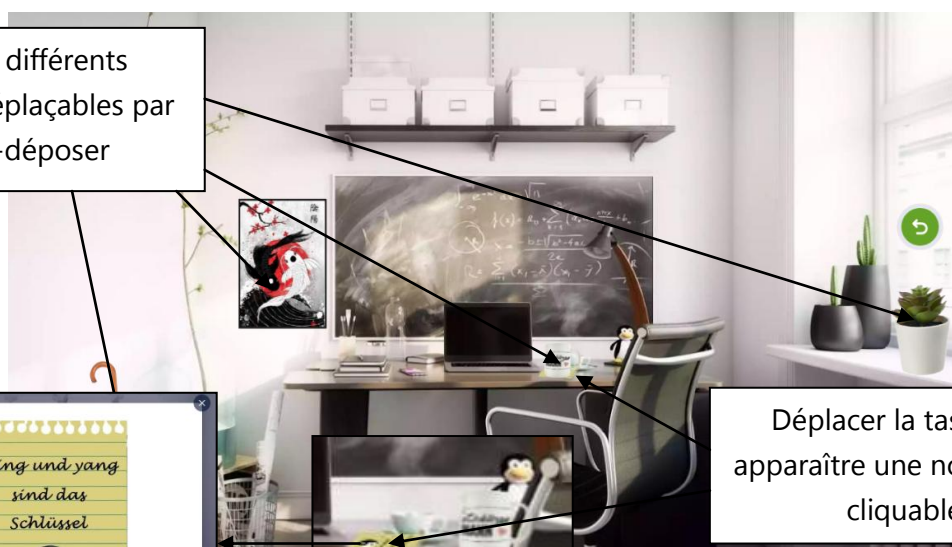
La pastille s'affiche pour accéder à l'activité

Jeu d'association (CE) :
retrouver les personnages à
partir des éléments de
description. Permet de faire
apparaître le 5^{ème} élément de
la combinaison : **7**



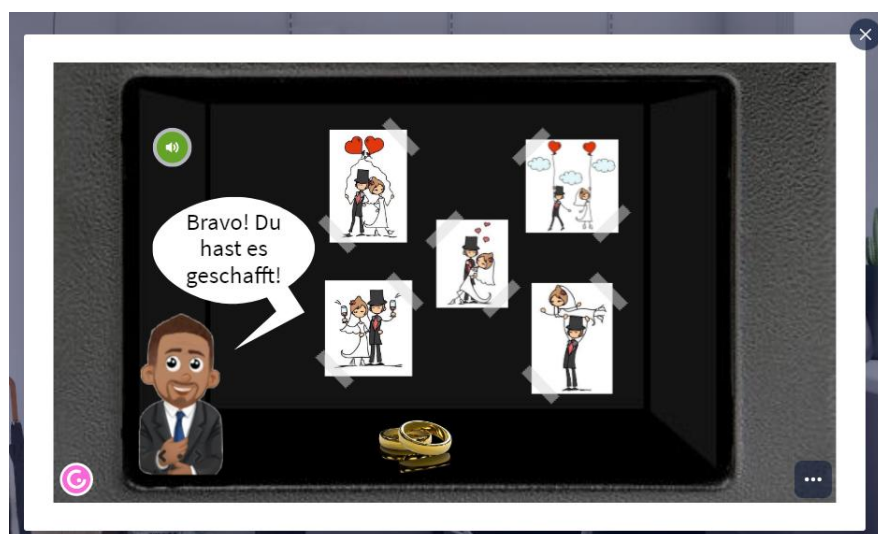
Une fois obtenu l'intégralité du code à 6 chiffres (**180374**), direction le bureau ...

Bureau : différents
éléments déplaçables par
glisser-déposer



Déplacer la tasse fait
apparaître une note d'aide
cliquable

Déplacer le tableau
permet de faire apparaître
le coffre-fort. Cliquer
dessus pour entrer la
bonne combinaison



Savouer la victoire en écoutant la marche nuptiale ! ☺

Unsere Hochzeit

