

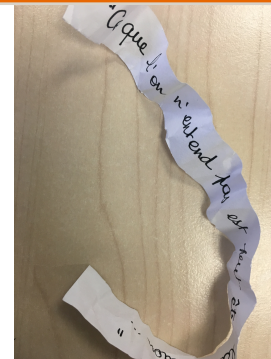
Escape Game

Eveil aux Langues



Enigme : indices vide-poche de l'entrée.

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir un papier froissé, une clé USB, 3 images d'instruments en espagnol dans le vide poche de l'entrée.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Comprendre une consigne et repérer un intrus.
Discriminer et isoler des sons d'instruments.

Solution

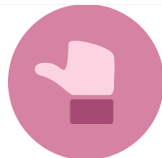


Utiliser la clé USB et écouter la bande sonore. A l'aide des quatre images d'instrument, trouver l'instrument manquant.
Réponse les maracas : 3

Liens



Aides



Identifier les instruments à cordes et éliminer l'autre.

Enigme : indices cuisine.

Visuel



Enigme



Dans la cuisine, une recette en italien, où il manque le temps de cuisson et des paquets alimentaires dont les pâtes avec le temps de cuisson.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Comprendre un texte écrit dans une langue latine (proche du français).

Solution

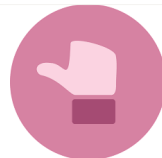


9 minutes

Liens



Aides



quelle doit être la cuisson des pâtes?

Enigme : indices chambre.**Visuel****Enigme**

Pouf avec règles du Mah-Jong et sur le pouf le quatre japonais dessiné.

Compétences mises en jeu

[Compétences]

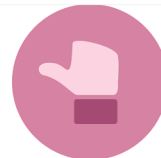
connaître les différents systèmes de numération.

Solution

Il faut trouver le 4.

Liens

Avec les tableaux de numération trouvés dans le coffre du bureau et l'affiche king kong.

Aides

Enigme : Carte de l'Afrique (bureau)

Visuel



Enigme



Une carte d'Afrique avec un Qr code qui renvoie sur une video de Nelson Mandela qui parle en anglais.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Comprendre un message oral en anglais.

Solution



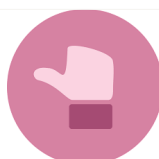
Comprendre qu'il faut regarder le tableau de la statue de la Liberté accroché dans le salon, sur lequel est inscrit en fond MOCKBA, soit MOSCOU en Russe.

Liens



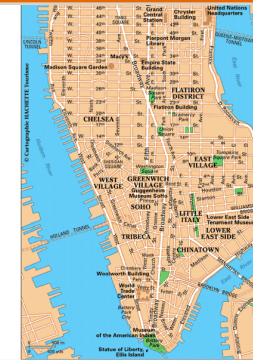
Avec l'affiche de la statue de la liberté dans le bureau.
Avec le lien internet avec mot de passe trouvé sur la clé USB.

Aides



Enigme : indices salon

Visuel



Enigme



Plans cachés dans des livres de littérature de jeunesse autour des voyages dans le monde.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Lire un plan. Repérer une grande ville du monde.

Solution

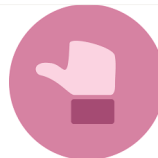


utiliser le plan de New York pour localiser la tour de Trump.

Liens



Aides



Enigme : clé USB lien hidelinks

Visuel



Enigme



un lien internet sur une clé USB avec un mot de passe.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compétence culturelle : découverte du système de numération inuit.

Solution



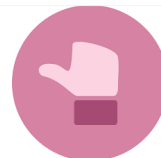
en tapant Moscou, le lien ouvre un Genially avec une carte du monde et le titre "comment compte-t-on dans d'autres langues?" En cliquant sur le lieu de vie des inuits, on accède à un tableau où figure le mot 7 en Inuktitut.

Liens



Lien avec l'énigme de la carte d'Afrique dans le bureau
Lien avec le post-it avec un mot étrange dessus.

Aides



Inviter les participants à effectuer une recherche sur internet