

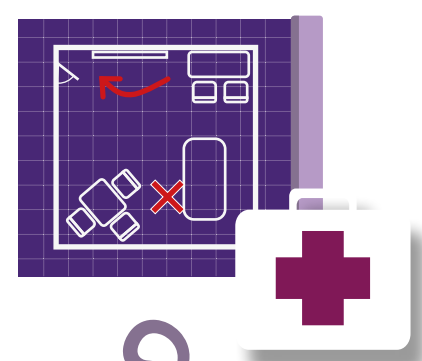
# Les dix RECOMMANDATIONS pour Game Master\*

de jeu d'évasion en milieu scolaire

**LE SCÉNARIO TU CONNAÎTRAS**



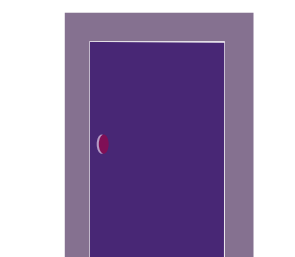
**LA SALLE TU PRÉPARERAS ET SÉCURISERAS**



**LES PARTICIPANTS TU ACCUEILLERAS**



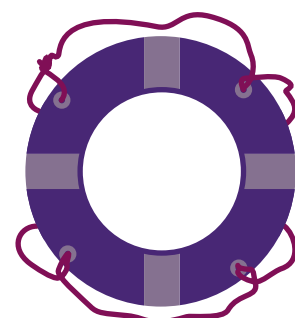
**DANS LA SALLE TU RESTERAS**



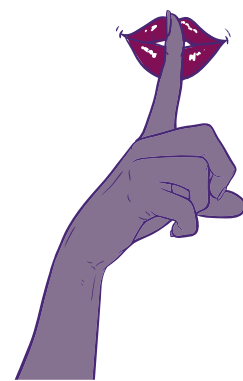
**LE TEMPS TU MAÎTRISERAS**



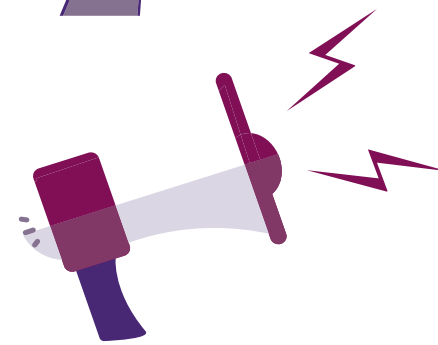
**LES JOUEURS TU AIDERAS**



**LES RÉPONSES AUX ÉNIGMES TU TAIRAS**



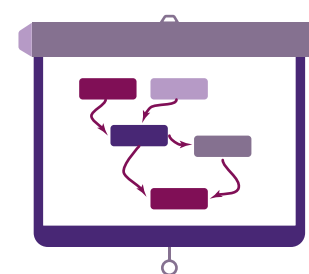
**LES ÉQUIPES TU DYNAMISERAS**



**DU PLAISIR TU PRENDRAS ET DONNERAS**



**UN DEBRIEFING TU ASSURERAS**



(\*) Maître du Jeu